



Recurso H5P

Videos interactivos

Nota: En el siguiente enlace se encuentra configurado un recurso con las características que se definen a continuación. Puede ser consultado para validar ejemplos reales de estas indicaciones.

<https://nuestroscursos.net/mod/hvp/view.php?id=6519>

A continuación se adjunta una imagen con la captura de pantalla de los primeros pasos que se deben seguir para insertar el video y para qué sirven cada una de las opciones disponibles.

Subir/ Insertar video

Se pueden subir videos con url de youtube, también se pueden subir videos desde el ordenador si no superan las 5M de tamaño y también url de bancos de datos, en este caso, solo se probó desde el banco de objetos de la universidad de medellín, mediante el cliente "Crotalus"

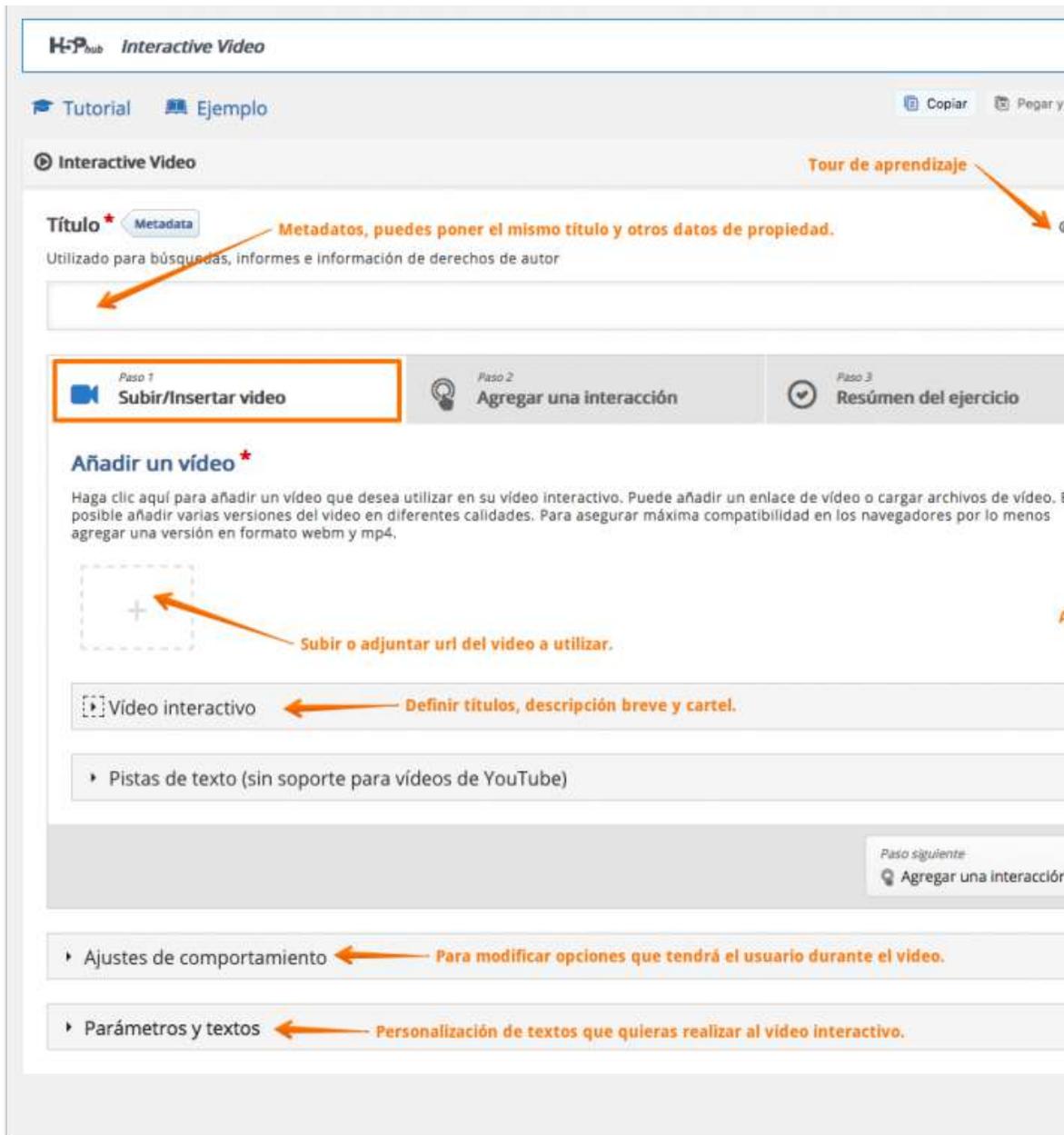
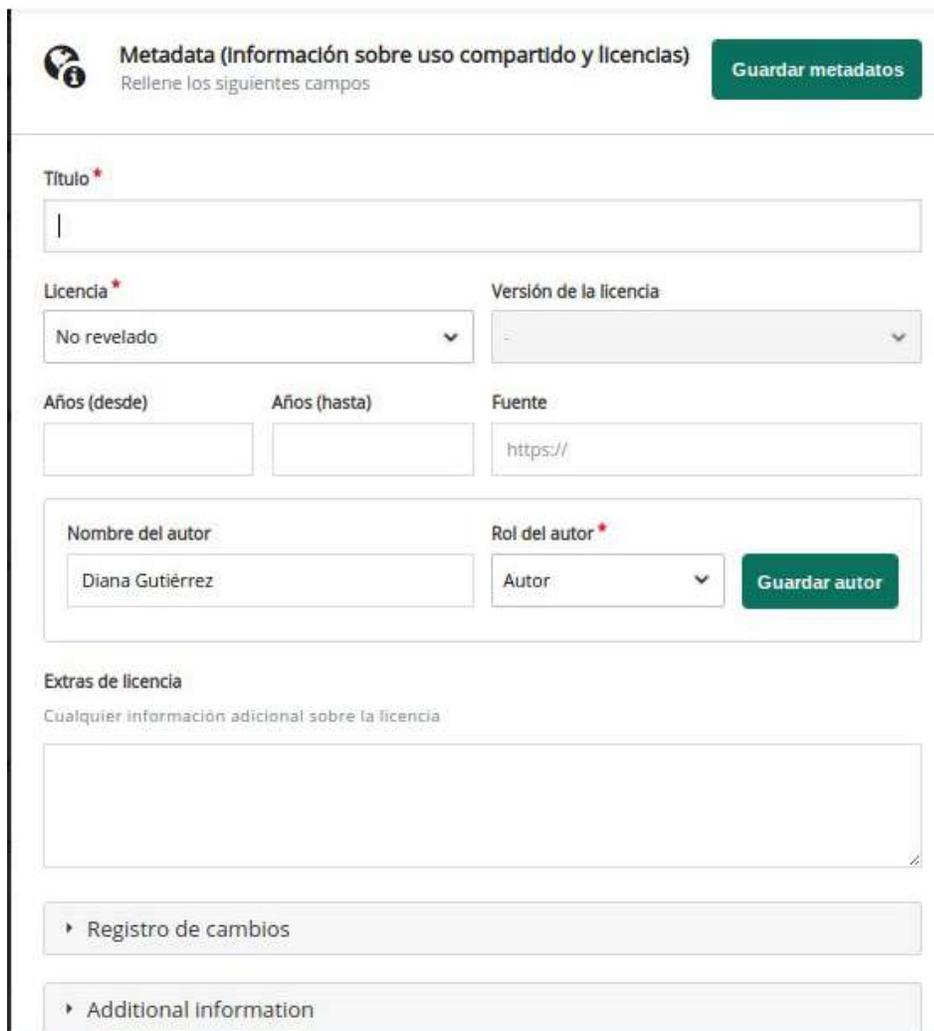


Imagen 6: Pantallazo Paso 1

- **El título del video multimedia:** En esta opción se podrán poner los metadatos del video por medio del botón *Metadata*, esta opción no podrá verla el usuario, pero será importante para saber que tipo de



licencia y otros metadatos tiene el recurso. Además en esta opción de título se podrá ubicar el nombre que verá el usuario



The screenshot shows a web form titled "Metadata (Información sobre uso compartido y licencias)". The form includes a "Guardar metadatos" button in the top right. The main section contains a "Título" text field, a "Licencia" dropdown menu (set to "No revelado"), and a "Versión de la licencia" dropdown menu. Below these are three text fields: "Años (desde)", "Años (hasta)", and "Fuente" (containing "https://"). A separate section for the author includes a "Nombre del autor" text field (containing "Diana Gutiérrez") and a "Rol del autor" dropdown menu (set to "Autor"), with a "Guardar autor" button. At the bottom, there is a large text area for "Extras de licencia" and two expandable sections: "Registro de cambios" and "Additional Information".

Imagen 7: Metadata

- **Subida del video:** se puede subir el video directamente desde el ordenador o adjuntar la url de un video de Youtube u obtener un enlace desde BoA y adjuntarse como url



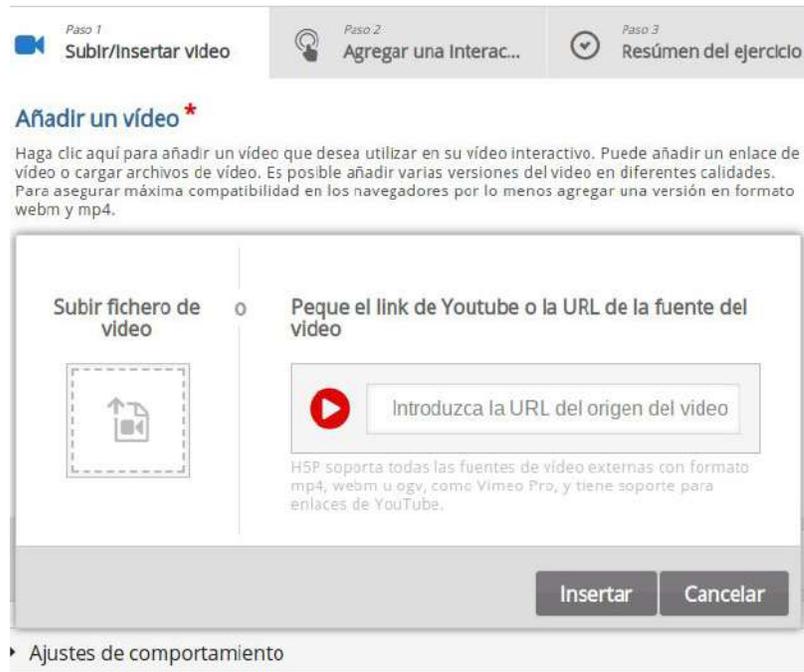


Imagen 7: Opciones de subida de video

- **Ajustes de comportamiento:** permiten indicar el tiempo de inicio del video, si se reproducirá en loop, ocultar el *Mostrar solución*, permitir o no avanzar o rebobinar, etc.

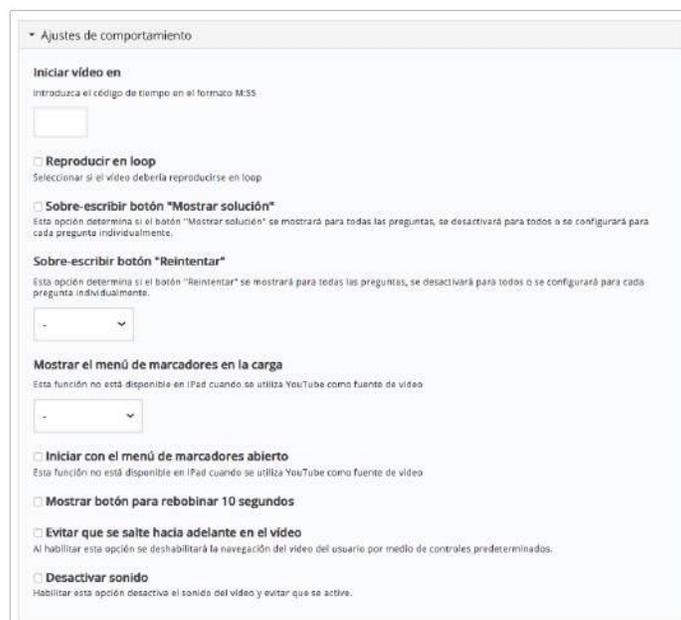


Imagen 8: Ajustes de comportamiento

Una vez adjuntado el video, se sigue a la parte de *Agregar interacciones*.

Agregar interacciones

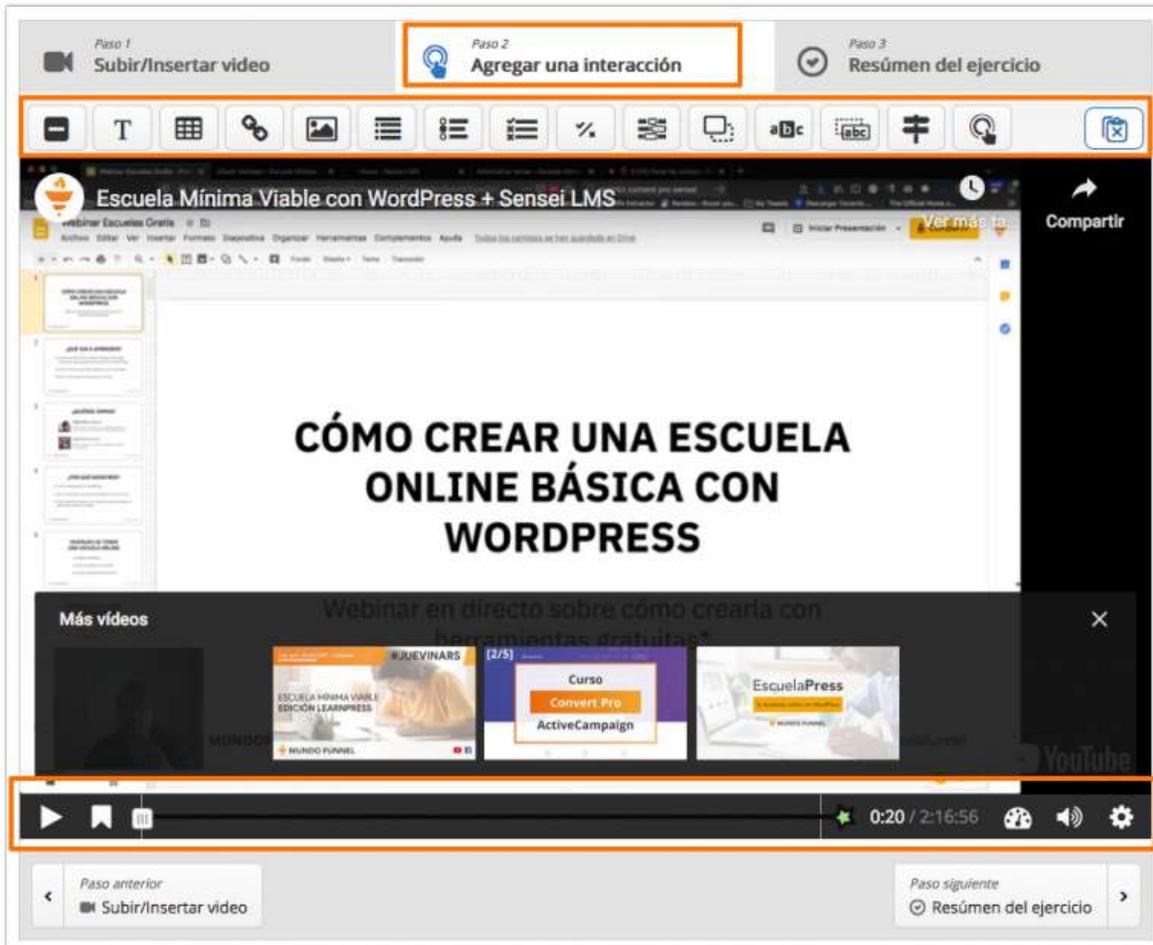


Imagen 8: Pantallazo Paso 2

En este punto se pueden agregar todas las interacciones posibles de las que dispone este contenedor al video interactivo.

En la imagen 8 se puede visualizar que existen dos áreas principales: los tipos de interacciones a añadir en la parte superior y la línea de tiempo con los controles de reproducción en la parte inferior.

Elementos interactivos en el video

- **Etiqueta:** Sirve para ubicar un pequeño texto, título o indicación

Tiempo en que se muestra la etiqueta

Cuerpo de la etiqueta (texto)

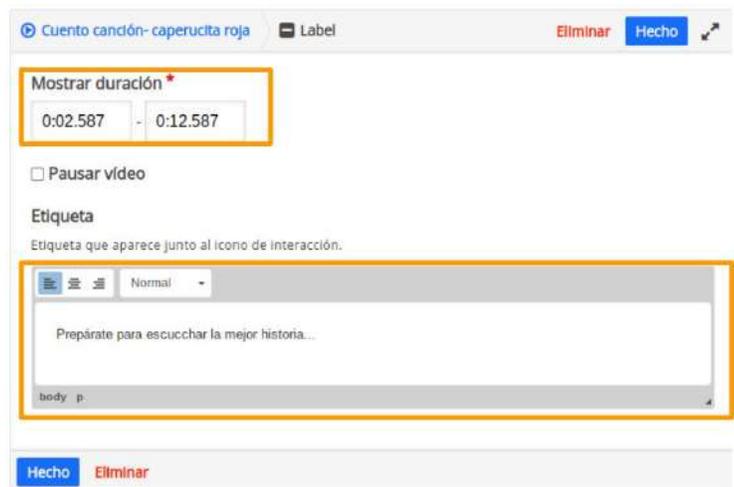


Imagen 9: Pantallazo edición etiqueta

Después de agregar la etiqueta, puede verse como en la Imagen 10 y puede modificarse con las opciones que aparecen al hacer clic sobre ella.

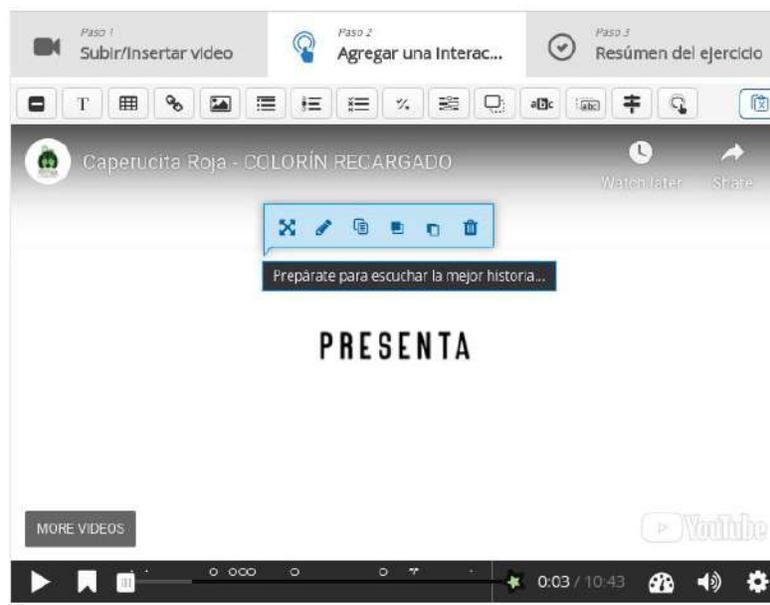


Imagen 10: Pantallazo opciones de edición etiqueta

- **Texto:** Sirve para ubicar una caja de texto al igual que la etiqueta, puede visualizarse de dos formas, como un botón que llevará a la caja de texto o directamente como un cartel que se verá como una caja de texto, como está en este ejemplo



Imagen 11: Pantallazo de edición texto

Después de agregar el texto, puede verse como en la Imagen 12 y puede modificarse con las opciones que aparecen al hacer clic sobre ella.



Imagen 12: Pantallazo de visualización de texto

- **Links:** Sirve para vincular un enlace a otro sitio web. Se verá como una etiqueta que al dar clic sobre ella conducirá al otro sitio.

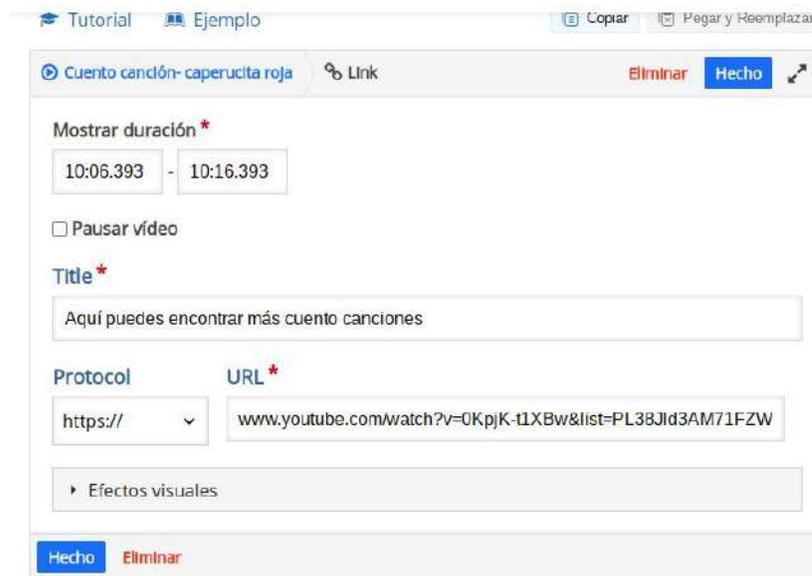


Imagen 13: Pantallazo de edición link

Después de agregar el enlace y dar clic en el botón “Hecho”, puede verse como en la Imagen 14 y puede modificarse con las opciones que aparecen al hacer clic sobre la etiqueta que contiene el enlace.



Imagen 14: Pantallazo de visualización de link

- **Tabla:** Sirve para insertar una tabla con datos o información, visualizarse de dos formas, como un botón con una etiqueta que llevará a la tabla o como cartel, directamente sobre el video sin tener que hacer uso del botón y la etiqueta.

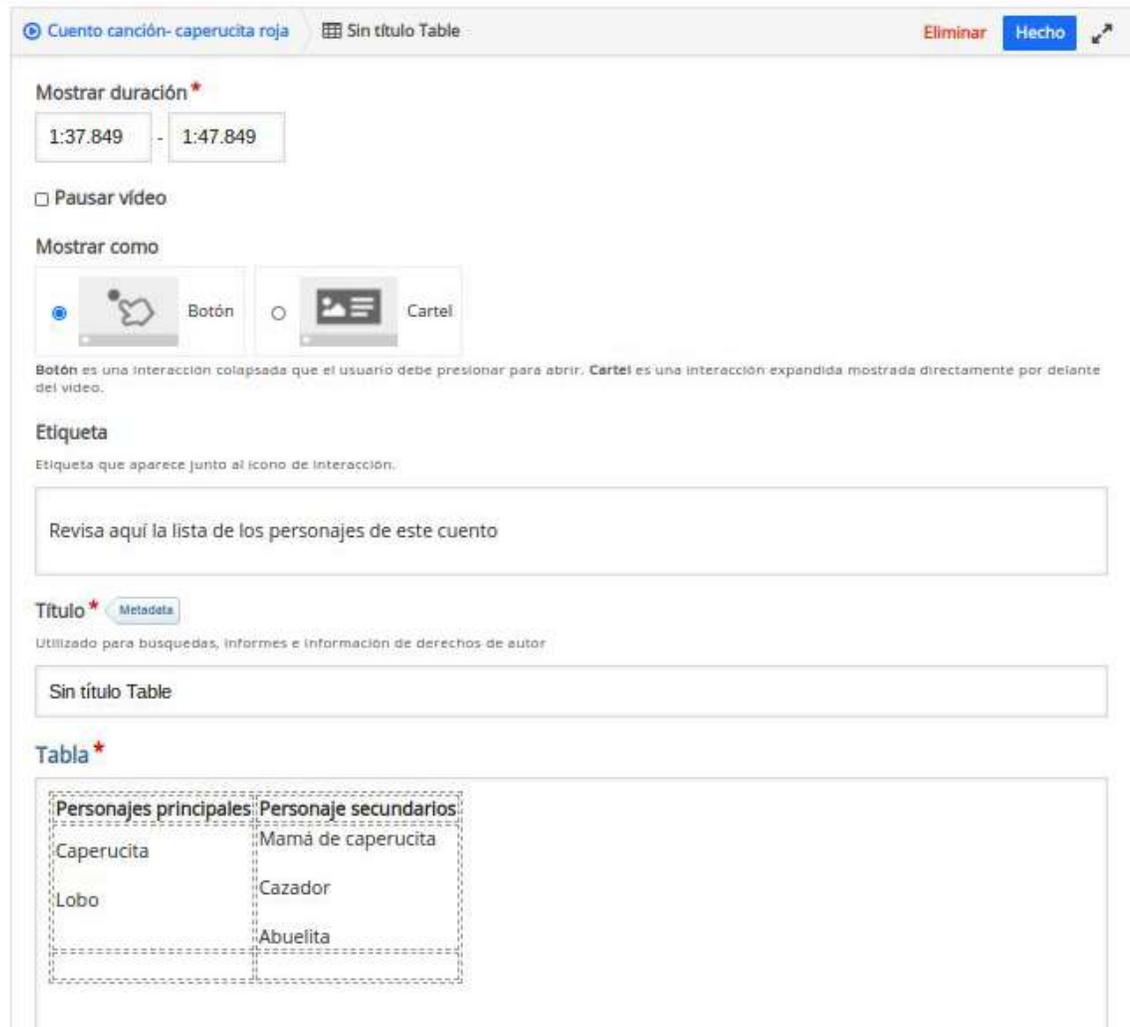


Imagen 15: Pantallazo de edición tabla

Después de agregar información a la tabla y dar clic en el botón "Hecho", puede verse como en la Imagen 16 y puede modificarse con las opciones que aparecen al hacer clic sobre la etiqueta.

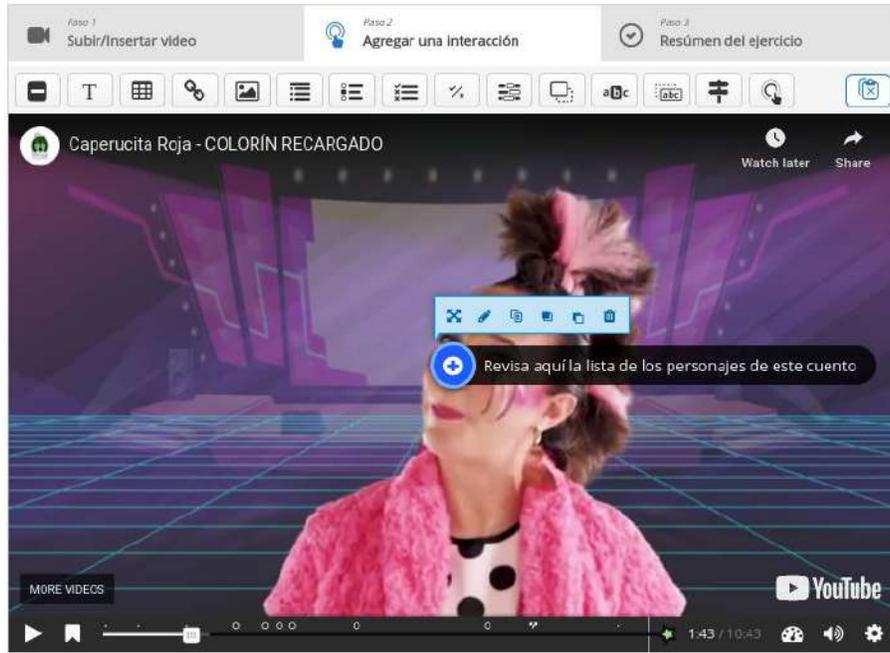


Imagen 16: Pantallazo de visualización de etiqueta de tabla

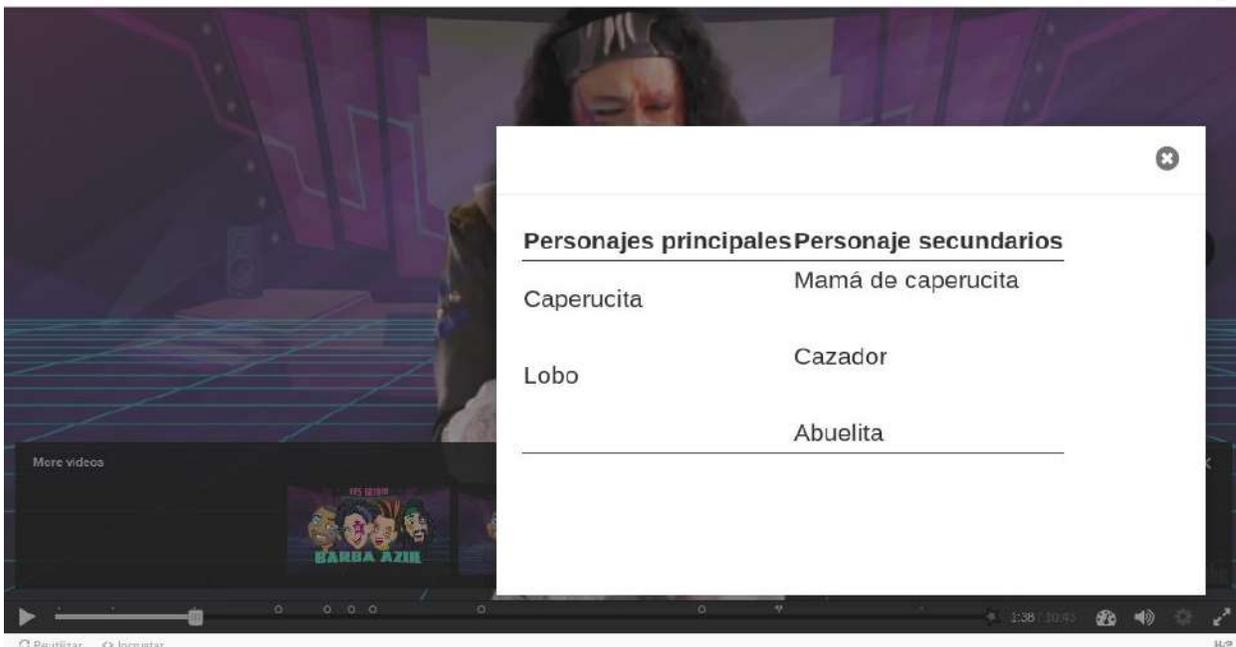


Imagen 16: Pantallazo de visualización de tabla opción cartel

- **Imágenes:** Sirve para insertar una imagen, puede visualizarse de dos formas, como un botón con una etiqueta que llevará a la imagen o con la opción cartel, aparecerá la imagen directamente sobre el video sin tener que hacer uso del botón y la etiqueta.

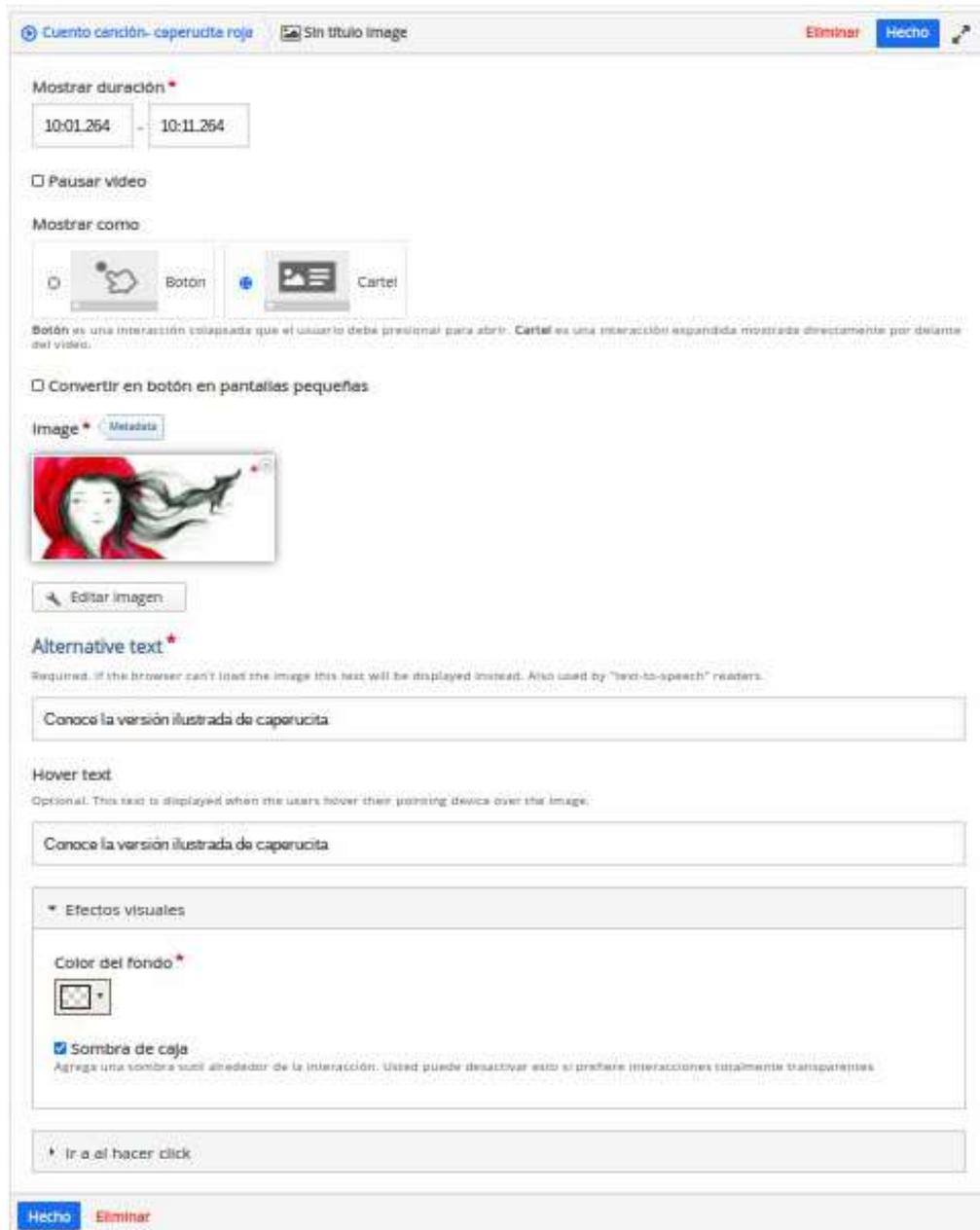


Imagen 17: Pantallazo de edición imagen

Después de agregar la imagen, están las opciones de texto, como el texto alternativo que cumple la función de mostrar el texto si por alguna razón la imagen no puede cargar o dar información sobre la imagen a una persona invidente, también está la opción texto flotante, que se muestra cuando los usuarios colocan el cursor sobre la imagen, por último está la opción de ponerle algunos efectos visuales a la imagen, como color de fondo y sombra. Luego de terminar los ajustes de edición de la imagen, debe darse clic en el botón "Hecho" y se verá la imagen como en la imagen 18. Para editar de nuevo la imagen, se debe hacer clic sobre ella y aparecerán las opciones de edición.

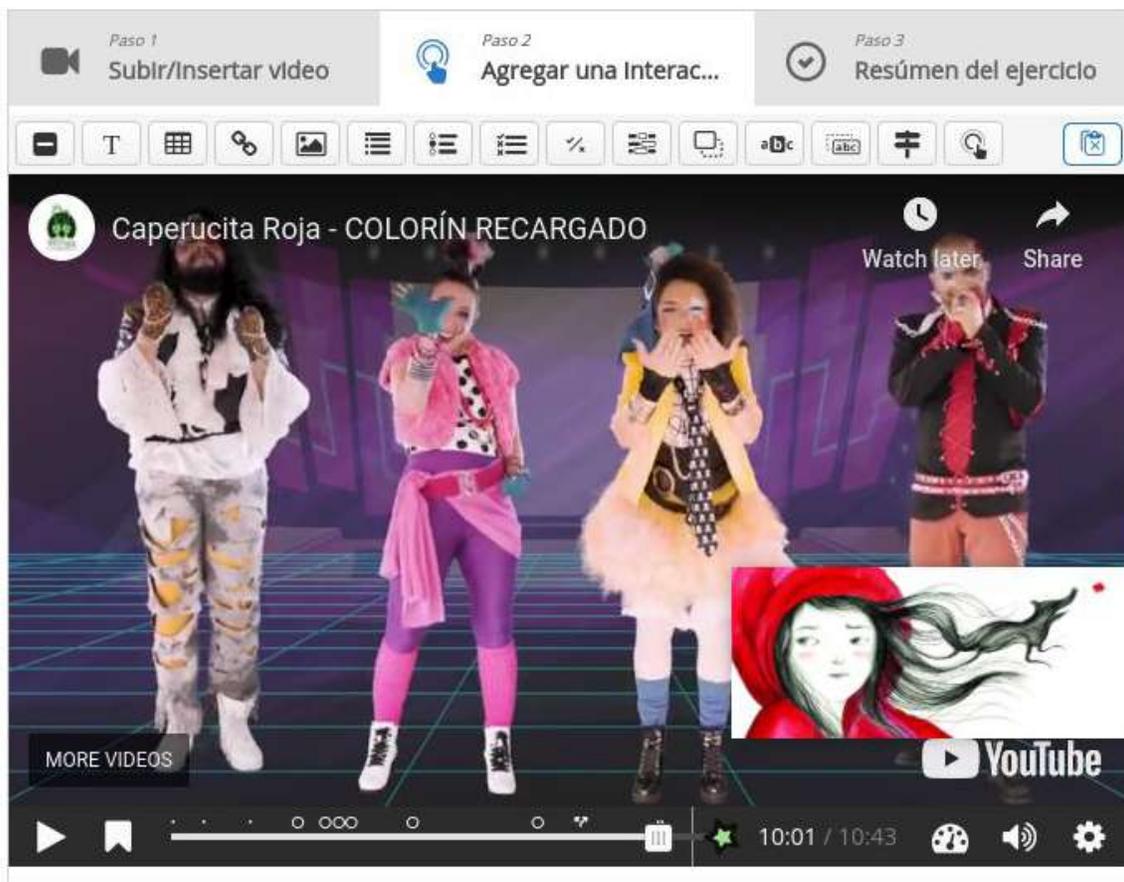


Imagen 18: Pantallazo de visualización de imagen en modo cartel

- **Selección múltiple:** Sirve para evaluar, esta opción permite poner una lista con opciones correctas e incorrectas para que el usuario elija. La primera parte de la edición es similar a los otros recursos, es decir, puede ponerse en forma de etiqueta junto con un botón o puede visualizarse en modo cartel; la segunda parte de la edición consiste en escribir la

pregunta con las opciones de respuesta, cada respuesta tiene la posibilidad de ser marcada como correcta o no ser marcada por lo que se entenderá que las respuestas o marcadas, serán incorrectas, además, cada pregunta tiene la opción de escribir una retroalimentación o consejo, de manera que al escoger la opción correcta o incorrecta, salga un mensaje sobre esa elección.

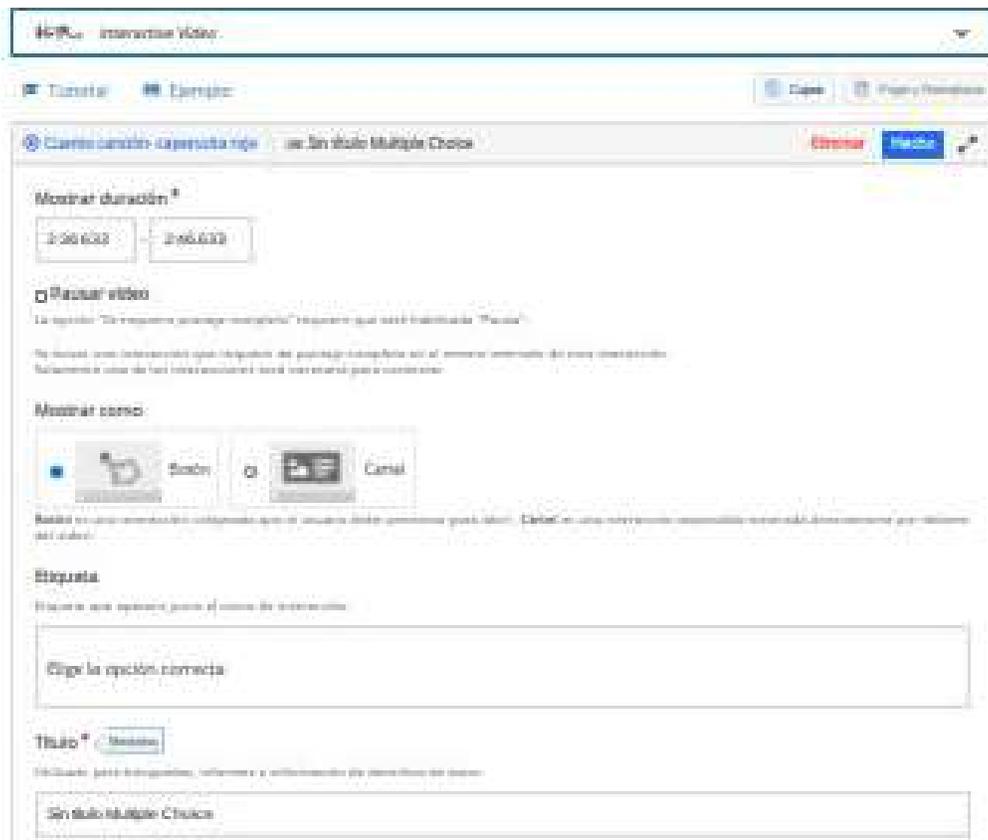


Imagen 19: Pantallazo primera parte de edición Selección múltiple



Imagen 20: Pantallazo segunda parte de edición Selección múltiple

Después de editar el recurso con la pregunta y las respuestas y dar clic en el botón "Hecho", puede verse como en la Imagen 21 y puede modificarse con las opciones que aparecen al hacer clic sobre la etiqueta.



Imagen 21: Pantallazo visualización de selección múltiple en modo etiqueta.



Imagen 22: Pantallazo visualización de selección múltiple en modo cartel.

- **Pregunta falso/verdadero:** Sirve para evaluar, esta opción permite dejar un enunciado con la posibilidad de que el usuario interactúe eligiendo falso o verdadero. La primera parte de la edición es similar a los otros recursos, es decir, puede ponerse en forma de etiqueta junto con un botón o puede visualizarse en modo cartel; la segunda parte de la edición consiste en escribir el enunciado con las dos opciones de respuesta, cada respuesta tiene la posibilidad de ser marcada como falso o verdadero, además, cada pregunta tiene la opción de escribir una retroalimentación o consejo, de manera que al escoger la opción correcta o incorrecta, salga un mensaje sobre esa elección.

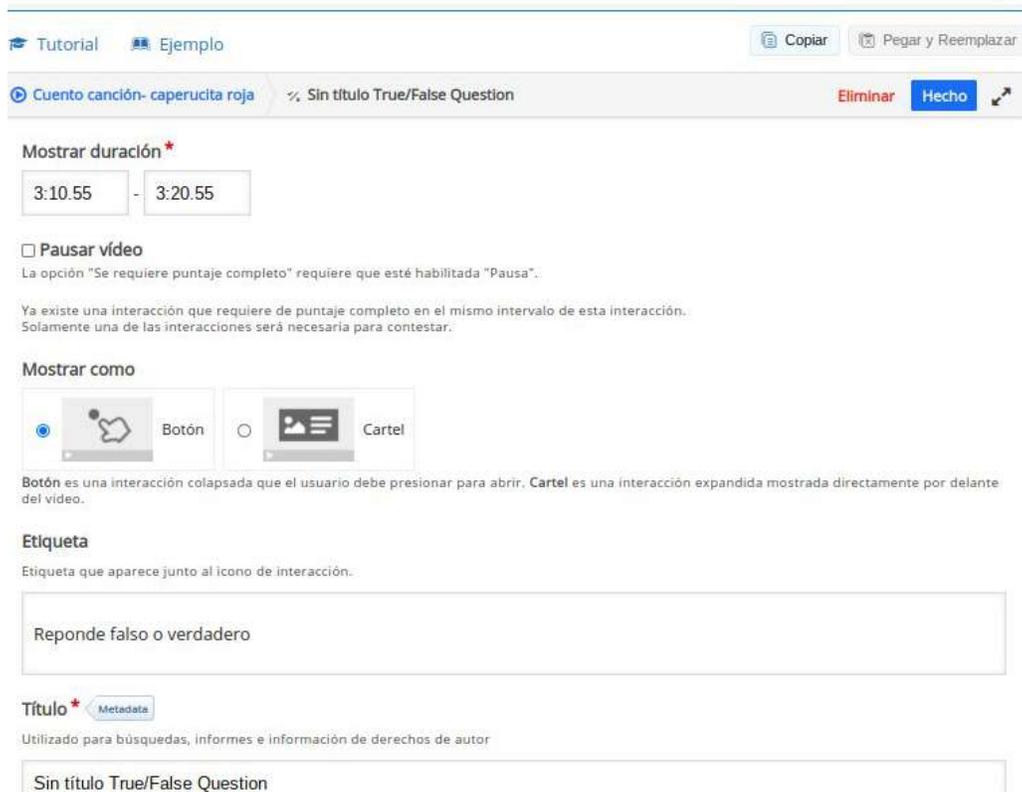


Imagen 23: Pantallazo primera parte de edición pregunta Falso/Verdadero



Imagen 24: Pantallazo segunda parte de edición pregunta Falso/Verdadero

Después de editar el recurso con la pregunta y la respuesta correcta y dar clic en el botón “Hecho”, puede verse como en la Imagen 25 y puede modificarse con las opciones que aparecen al hacer clic sobre la etiqueta.



Imagen 25: Pantallazo visualización de pregunta falso/verdadero en modo etiqueta.

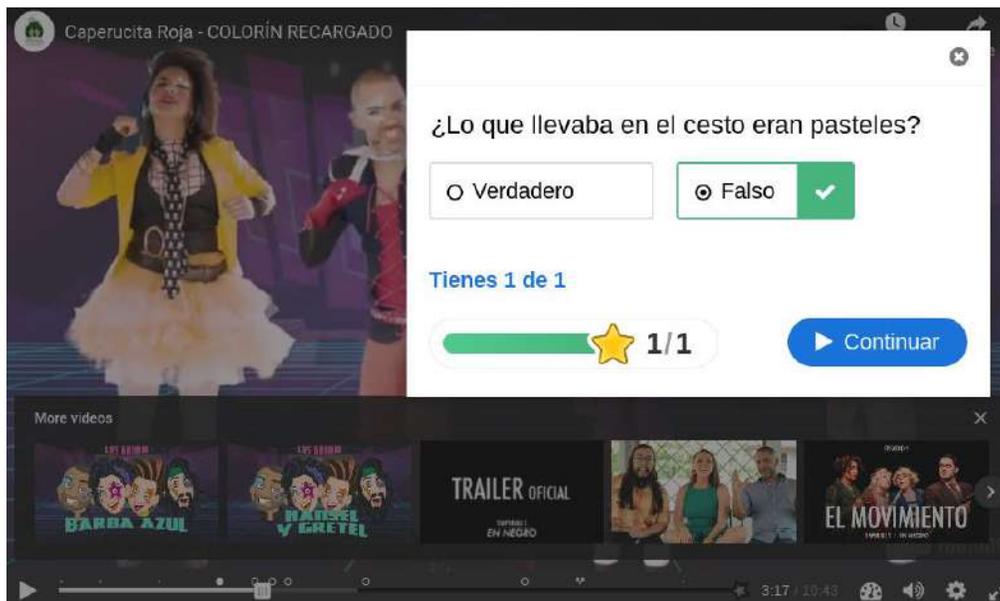
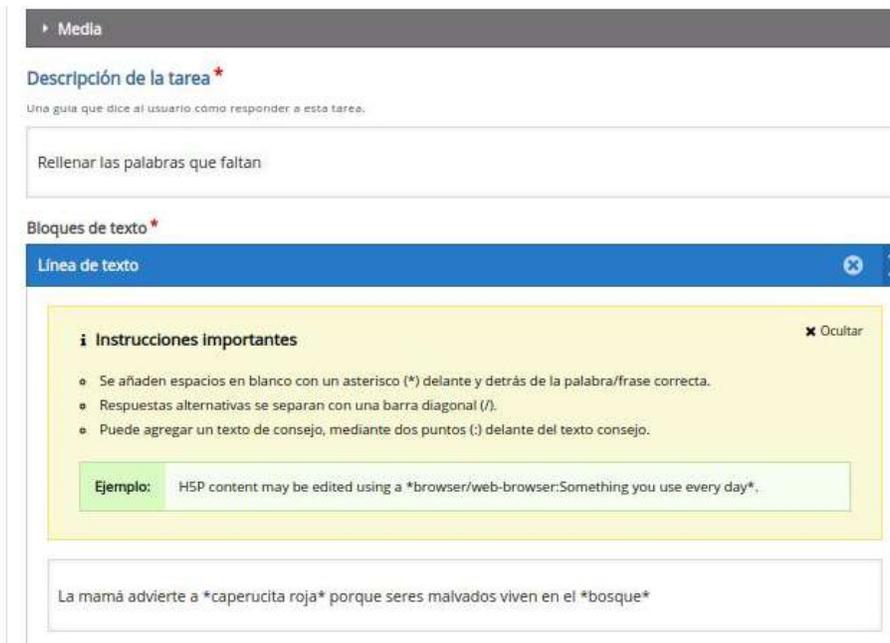


Imagen 26: Pantallazo visualización de pregunta falso/verdadero en modo cartel.

- **Rellenar los espacios en blanco:** Sirve para evaluar, esta opción permite dejar un enunciado con espacios en blanco para que el usuario interactúe rellenándolos con la respuesta. Puede visualizarse de dos formas, como un botón con una etiqueta que llevará a la pregunta o enunciado o con la opción cartel, aparecerá la imagen directamente sobre el video sin tener que hacer uso del botón y la etiqueta.



Media

Descripción de la tarea*

Una guía que dice al usuario como responder a esta tarea.

Rellenar las palabras que faltan

Bloques de texto*

Línea de texto

i Instrucciones importantes ✕ Ocultar

- Se añaden espacios en blanco con un asterisco (*) delante y detrás de la palabra/frase correcta.
- Respuestas alternativas se separan con una barra diagonal (/).
- Puede agregar un texto de consejo, mediante dos puntos (:) delante del texto consejo.

Ejemplo: HSP content may be edited using a *browser/web-browser:Something you use every day*.

La mamá advierte a *caperucita roja* porque seres malvados viven en el *bosque*

Imagen 27: Pantallazo edición Rellenar espacios en blanco.

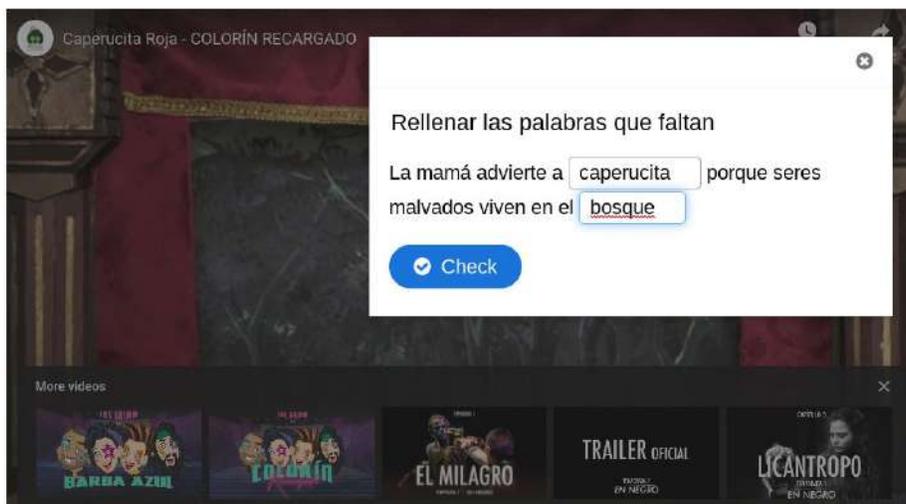


Imagen 28: Pantallazo visualización de Rellenar espacios en blanco en modo cartel



- **Marcar palabras:** Sirve para evaluar, esta opción permite dejar un enunciado con la posibilidad de marcar palabras en una lista con opciones correctas e incorrectas. Puede visualizarse de dos formas, como un botón con una etiqueta que llevará a la pregunta o enunciado o con la opción cartel, aparecerá la imagen directamente sobre el video sin tener que hacer uso del botón y la etiqueta.

Campo de texto *

i Instrucciones Importantes ✕ Ocultar

- Las palabras marcadas se agregan con un asterisco (*).
- Un asterisco se puede evitar con otro asterisco, lo que resulta en ** = *.

Ejemplo: Las palabras correctas están marcadas así: *palabracorrecta*, un asterisco está escrito así: *palabracorrecta***.

Roja

Lobo

Bosque

Bruja

Hermanos

Abuela

Dulces

Oceáno

▼ Comentarios generales

Imagen 28: Pantallazo edición Marcar palabras

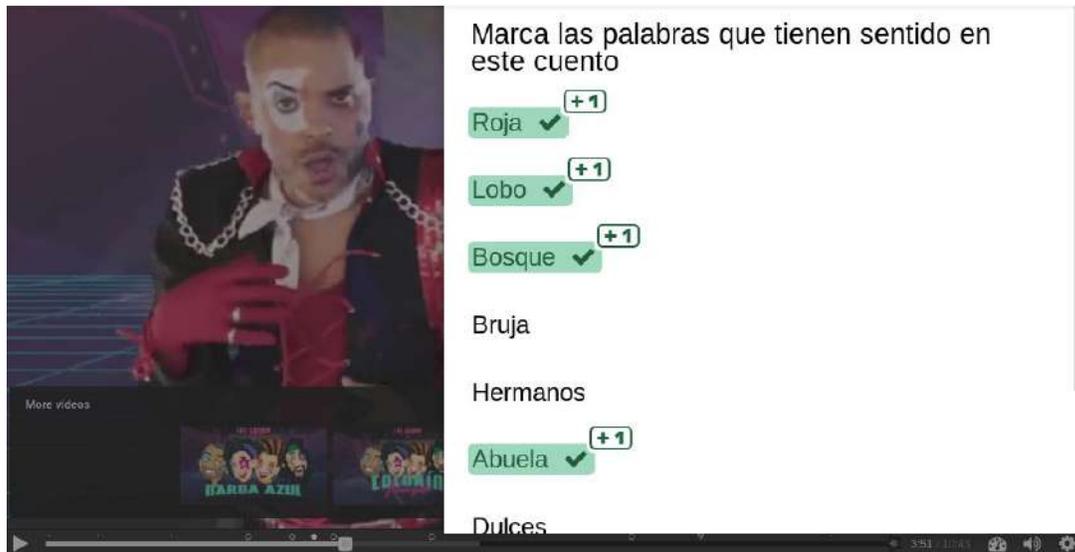


Imagen 28: Pantallazo visualización de Marcar palabras en modo cartel

- Arrastrar y soltar imagen: Sirve para evaluar, este recurso permite poner un fondo y arrastrar la imagen sobre la respuesta correcta, es usado para actividades como rompecabezas. Puede visualizarse de dos formas, como un botón con una etiqueta que llevará a la pregunta o enunciado o con la opción cartel, aparecerá la imagen directamente sobre el video sin tener que hacer uso del botón y la etiqueta.

Este recurso se edita en dos partes, en la primera parte está la posibilidad de subir una imagen de fondo donde se arrastrarán las imágenes, como se muestra a continuación.

Utilizado para búsquedas, informes e información de derechos de autor

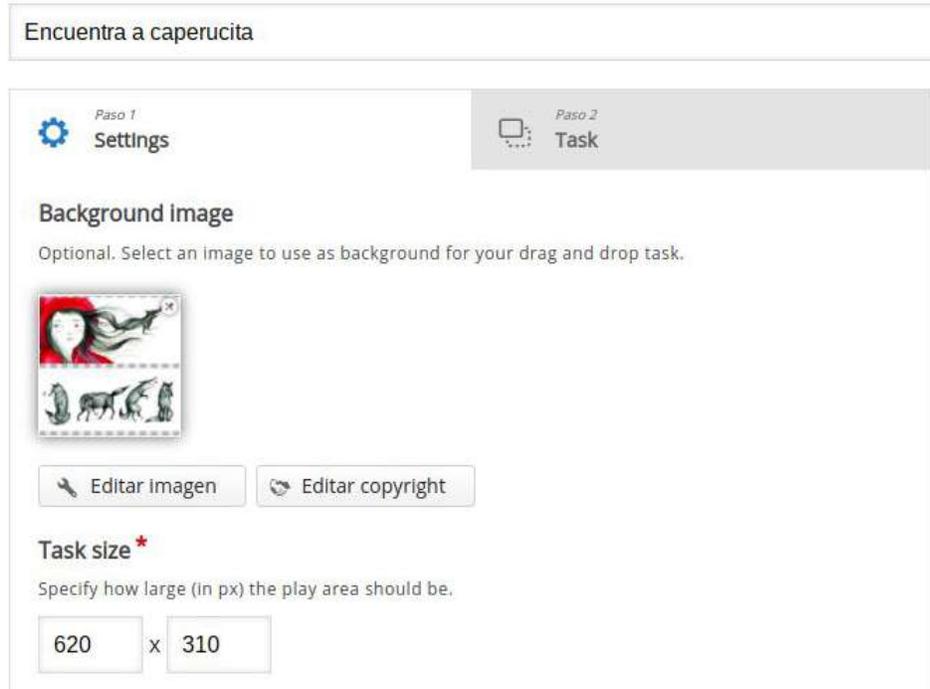


Imagen 29: Pantallazo edición primera parte de Arrastrar y soltar imagen

En la segunda parte de la edición está la posibilidad de marcar las zonas para soltar, subir las imágenes para arrastrar y soltar y marcar los espacios correctos.

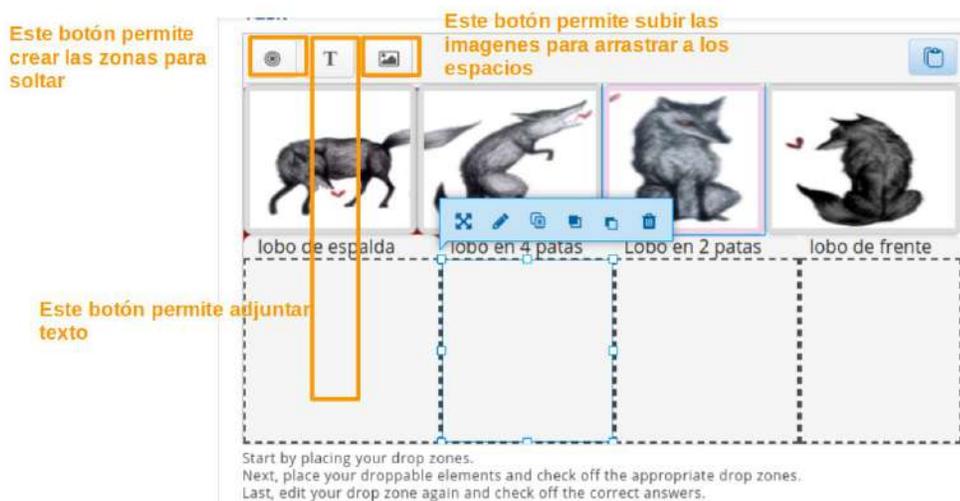


Imagen 30: Pantallazo edición segunda parte de Arrastrar y soltar imagen



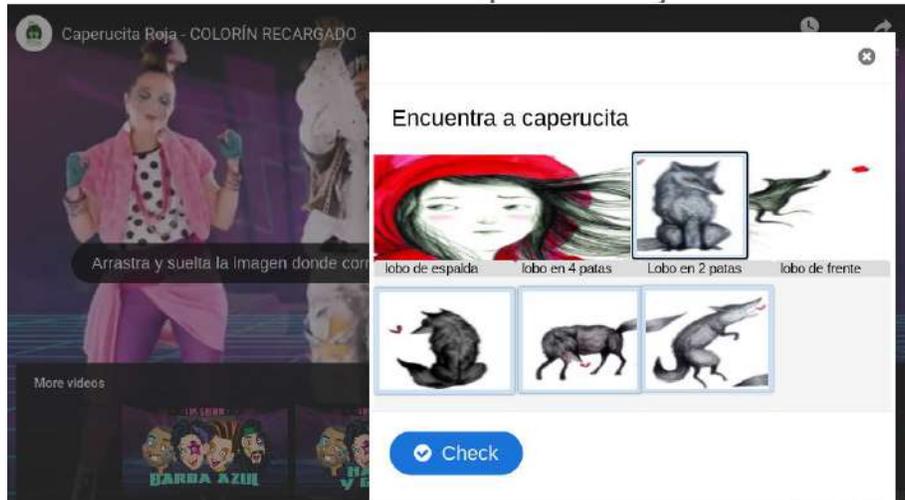


Imagen 31: Pantallazo visualización de Arrastrar y soltar imagen en modo cartel

- **Arrastrar y soltar palabras:** Sirve para evaluar, este recurso permite poner un enunciado con espacios para arrastrar la palabra correcta. Puede visualizarse de dos formas, como un botón con una etiqueta que llevará a la pregunta o enunciado o con la opción cartel, aparecerá la imagen directamente sobre el video sin tener que hacer uso del botón y la etiqueta.

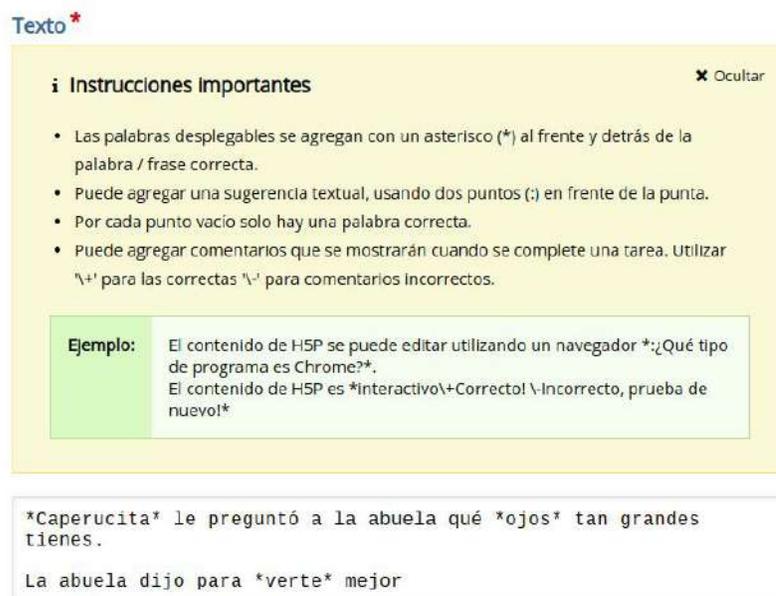


Imagen 32: Pantallazo edición Arrastrar y soltar palabras

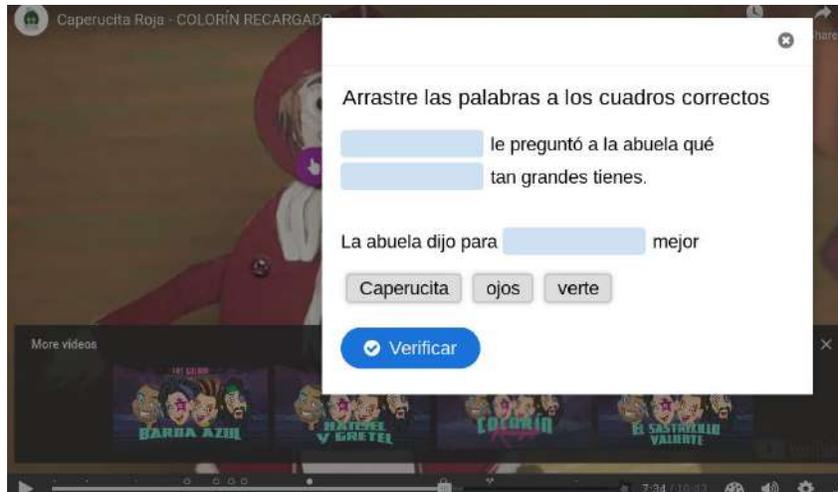


Imagen 33: Pantallazo visualización de Arrastrar y soltar palabras en modo cartel

- Cruce de caminos:** Este recurso permite poner un enunciado con opciones de respuesta, al pulsar las opciones, se podrá vincular un tiempo específico para ver el video. Puede visualizarse de dos formas, como un botón con una etiqueta que llevará a la pregunta o enunciado o con la opción cartel, aparecerá la imagen directamente sobre el video sin tener que hacer uso del botón y la etiqueta.

Espacio para ingresar pregunta.

opción de respuesta

Tiempo de video, al responder con la opción elegida, el video se conducirá a ese momento exacto marcado

Espacio para retroalimentación de la respuesta

Texto de pregunta*

La pregunta sobre de la cual el usuario hará una elección.

¿Como inicia la historia?

Opciones*

Con una casa

Texto de la opción*

La etiqueta que se mostrará en el botón de la opción.

Con una casa

Ir a*

El tiempo meta en el cual el usuario será llevado al apretar el botón de la opción. Ingresar código de tiempo en el formato M:SS.

2:02

Texto Si Elegido

Un texto opcional de confirmación que será mostrado después de que el usuario haya apretado el botón de la opción.

¡Muy bien!

Con caperucita en el bosque

Texto de la opción*

La etiqueta que se mostrará en el botón de la opción.

Con caperucita en el bosque

Ir a*

Imagen 33: Pantallazo edición cruce de caminos

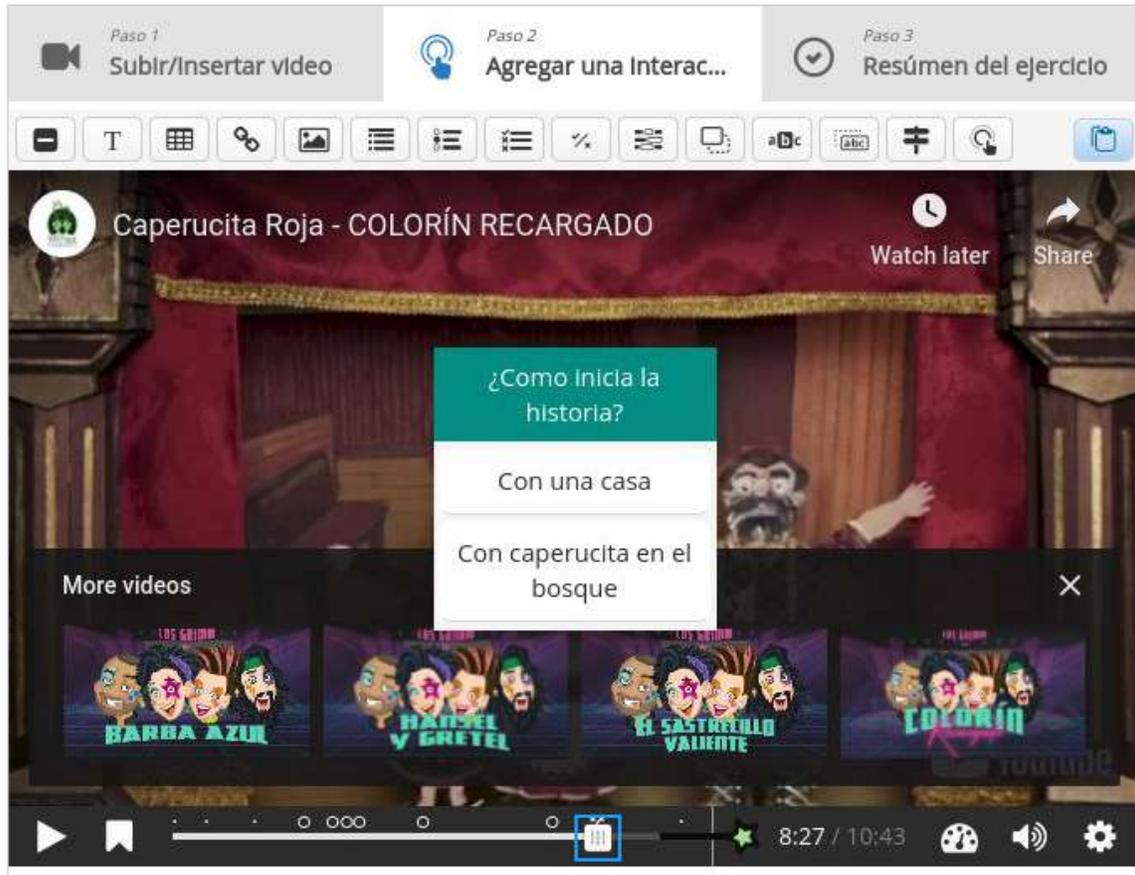


Imagen 34: Pantallazo visualización de cruce de caminos en modo cartel



Créditos

Este recurso educativo ha sido creado con el fin de socializar elementos técnicos para la configuración de recursos en Moodle y la documentación aquí descrita posee una licencia Creative Commons como se denota al pie de esta página.

Elaboración de contenidos

Diana Carolina Gutierrez

Asesoría pedagógica

Carolina Llanos

Gestión Administrativa



1ª edición: octubre 2020

[Obra publicada bajo licencia:
Creative Commons Atribución-Compartir Igual 4.0 Internacional](#)

