

Recurso H5P

Juego de memoria

Nota: En el siguiente enlace se encuentra configurado un recurso con las características que se definen a continuación. Puede ser consultado para validar ejemplos reales de estas indicaciones.

<https://nuestroscursos.net/mod/hvp/view.php?id=6524>

Crear contenido

Seleccione la opción Nuevo contenido y elija el juego de memoria de la lista de tipos de contenido.

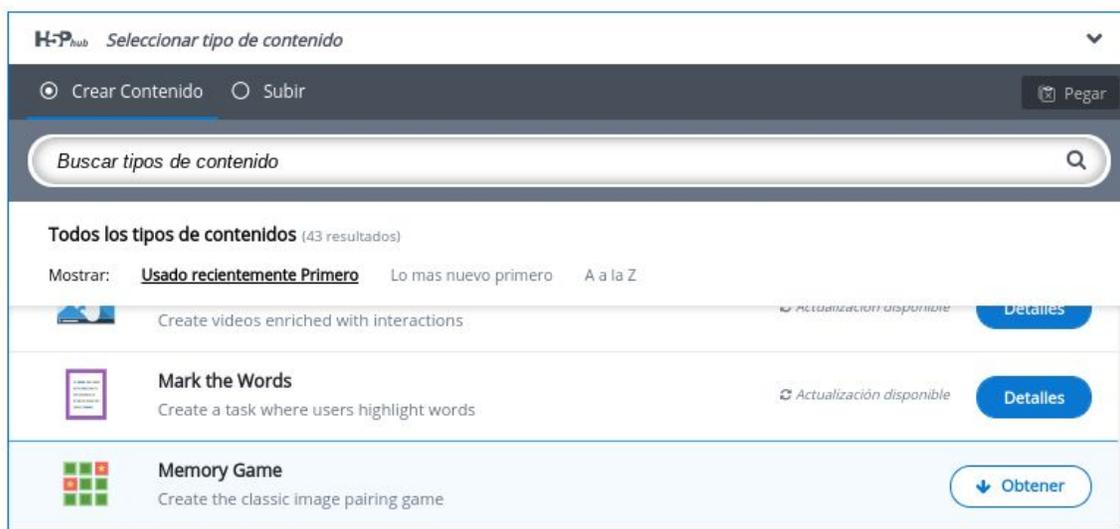


Imagen 43: Pantallazo tipo de contenido juego de memoria

Agregar contenido

Luego de seleccionar el tipo de contenido juego de memoria, aparecerá el editor de contenido. La parte principal del editor se ve así:

Título de la actividad

Opción para añadir más imágenes

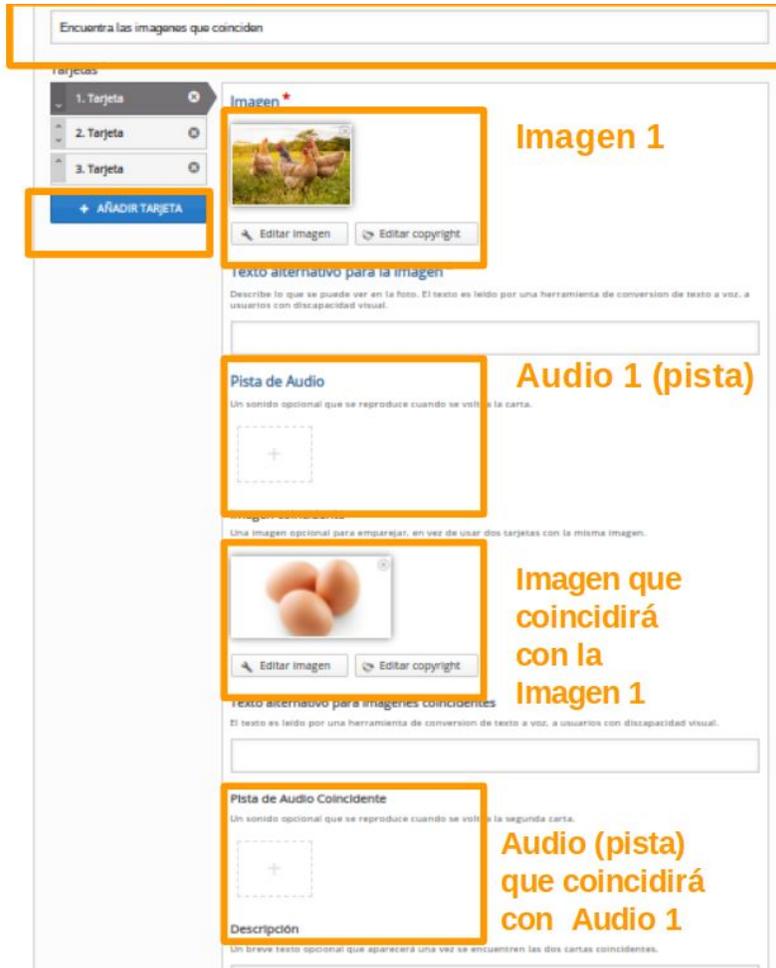


Imagen 44: Pantallazo campos de edición de contenido juego de memoria

Ejemplo

Para este caso se usará el tema de los productos derivados de animales, para ello hay una imagen del animal y un producto derivado de él.



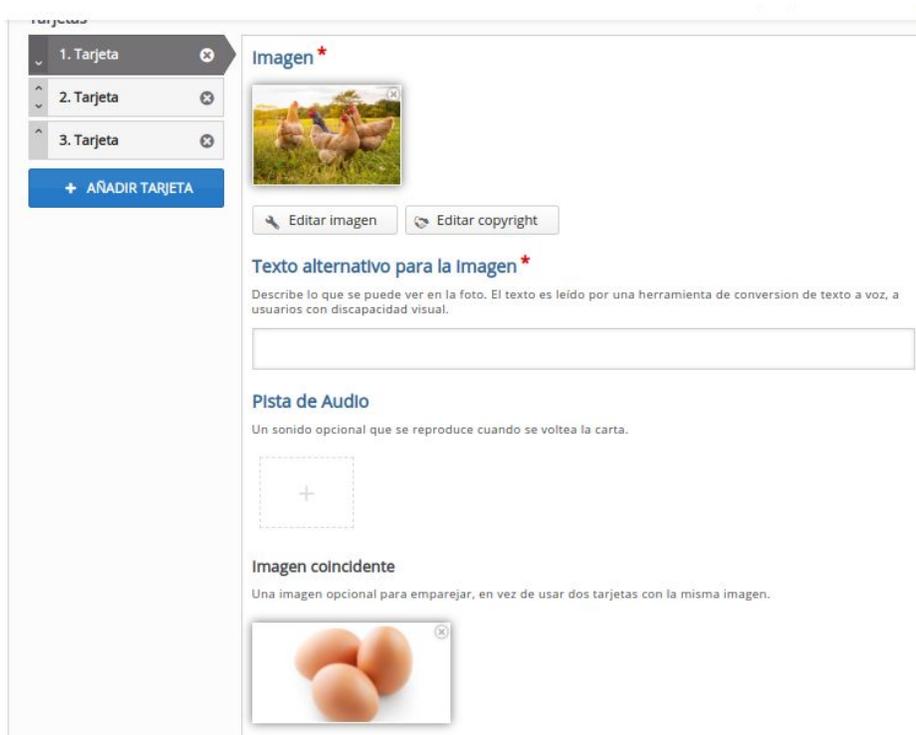


Imagen 45: Pantallazo campos de edición de contenido juego de memoria

Se agregan la cantidad de imágenes que se requieran y se guardan cambios para visualizar la vista del usuario

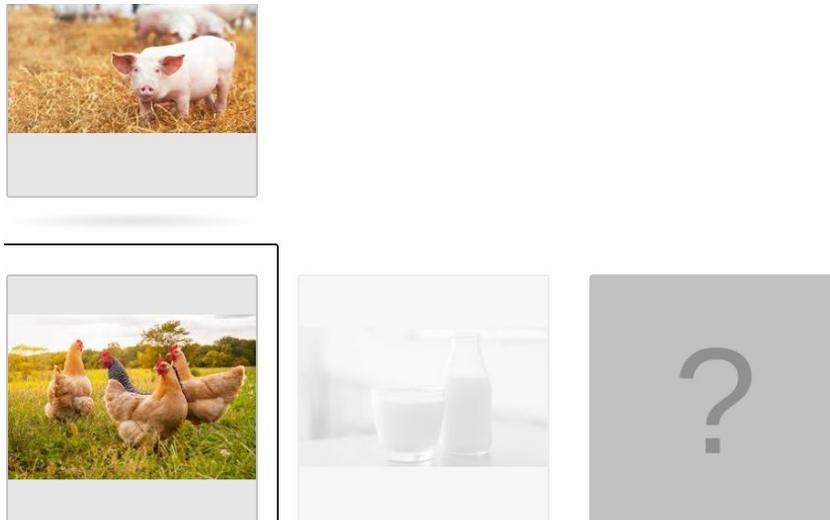


Imagen 46: Pantallazo visualización actividad

Créditos

Este recurso educativo ha sido creado con el fin de socializar elementos técnicos para la configuración de recursos en Moodle y la documentación aquí descrita posee una licencia Creative Commons como se denota al pie de esta página.

Elaboración de contenidos

Diana Carolina Gutierrez

Asesoría pedagógica

Carolina Llanos

Gestión Administrativa



1ª edición: octubre 2020

[Obra publicada bajo licencia:](#)
[Creative Commons Atribución-Compartir Igual 4.0 Internacional](#)

