

Recurso Juego

Crucigrama

Nota: En el siguiente enlace se encuentra configurado un recurso con las características que se definen a continuación. Puede ser consultado para validar ejemplos reales de estas indicaciones.

Glosario: <https://nuestroscursos.net/mod/glossary/view.php?id=6655>

Juego: <https://nuestroscursos.net/mod/game/view.php?id=6658>

Crear y agregar contenido

En el contenedor de recursos y actividades se encuentra como "Juego-crucigrama"

Este juego solo funciona con la creación previa de alguna de las herramientas: Glosario, Preguntas y Cuestionario.



Imagen 16: Recurso crucigrama

Algunas recomendaciones:

- Procurar que todas las palabras guarden un tamaño uniforme
- Se pueden definir palabras compuestas para las respuestas.

Creación del glosario

El primer paso será crear previamente un glosario con conceptos y definiciones, luego de crearlo se deberá agregar el recurso ahorcado y enlazar el glosario.



Cuando se crea el Glosario, se deben configurar únicamente las siguientes opciones:

- Nombre (identificación del Glosario).
- En Tipo de glosario seleccionar: Glosario secundario
- En la opción Formato de visualización de entradas, seleccionar: Diccionario simple.

Creación del cuestionario

También puede crearse un cuestionario con respuestas tipo texto corto (respuesta corta). Cuando se crea el cuestionario, solo se debe colocar el nombre y guardar. Colocar todas las preguntas en una sola categoría.

En la configuración de las preguntas:

- Colocar todas las opciones de respuestas correctas posibles.
- En la opción: Diferencia entre mayúsculas y minúsculas seleccionar: "Igual mayúsculas y minúsculas"
- En la penalización por cada intento incorrecto en la pregunta, colocar como valor: 0%

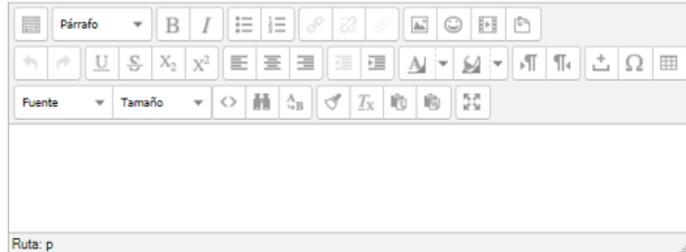
Configuración del crucigrama

Se debe dar un título, una breve descripción y elegir el glosario o el cuestionario a vincular (solo se puede proponer uno de los dos recursos) e indicar el número de intentos permitidos.

▼ General

Name

Descripción



Muestra la descripción en la página del curso 

Fuente de preguntas

Elección de la fuente de preguntas

Seleccione un glosario

Seleccione una categoría del glosario.

Sólo entradas del glosario aprobadas o del profesor

Vinculación a Glosario

Seleccione una categoría de preguntas

Incluir subcategorías

Seleccione examen

Vinculación a Cuestionario

Número máximo de intentos

Deshabilitar resumen

Mostrar puntuación alta (número de estudiantes)

Imagen 17: Edición de Crucigrama

Incluir subcategorías

Seleccione examen

Número máximo de intentos

Elección del número de intentos

Deshabilitar resumen

Mostrar puntuación alta (número de estudiantes)

Imagen 18: Configuración del número de intentos

En el espacio de Calificación, se puede anotar la calificación máxima que se concederá a esta actividad, también se puede seleccionar la fecha y hora de inicio, así como la fecha y hora y cierre de la misma.

▼ **Calificación** **Configuración de la calificación**

Categoría de calificaciones	?	Sin categorizar
Calificación para aprobar	?	0,00
Calif. máxima		100
Método de calificación		Calificación más alta

Configuración de la fecha

Abrir el juego	?	18	abril	2021	10	32	<input type="checkbox"/> Habilitar
Cerrar el juego		18	abril	2021	10	32	<input type="checkbox"/> Habilitar

Imagen 19: Configuración de la calificación y la fecha

En el espacio *Opciones del crucigrama* se debe indicar el **Número máximo de columnas**, así como el **Número máximo y mínimo de palabras** que contiene el juego. También se debe indicar si se deja o no espacios en las palabras.

▼ Opciones del crucigrama

Número máximo de columnas del crucigrama	<input type="text" value="10"/>
Número mínimo de palabras	<input type="text" value="5"/>
Máximo número de palabras del crucigrama	<input type="text" value="10"/>
Permitir espacios en las palabras	<input type="text" value="Sí"/>
Diseño	<input type="text" value="Frases en la parte inferior del crucigrama"/>
Deshabilitar text-transform:uppercase en CSS	<input type="text" value="No"/>
Tiempo máximo contabilizado en segundos	<input type="text" value="2"/>

Imagen 20: Configuración de opciones del crucigrama

En el espacio *Texto de la parte superior* se ubican las instrucciones de la actividad, entre las que se pueden incluir: valor, número de intentos, fecha y hora de cierre entre otros.

En el espacio *Texto final* se escriben los mensajes de conclusión para mostrar cuando se finaliza la actividad. Por ejemplo: *¡Felicidades, has concluido el juego!* o *¡Felicidades, lo has logrado!* *¡Continúa así!*

▼ Opciones de Cabecera/Pie

Texto de la parte superior



Rich text editor interface for the top text field. It includes a toolbar with icons for paragraph, bold, italic, bulleted list, numbered list, link, unlink, unlink all, image, smiley, and video. The text area is empty. The bottom status bar shows "Ruta: p".

Texto al final

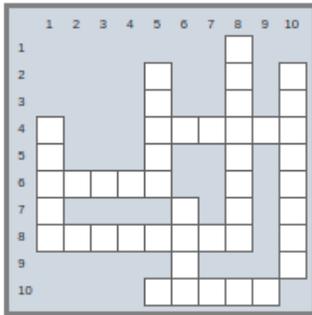


Rich text editor interface for the bottom text field. It includes a toolbar with icons for paragraph, bold, italic, bulleted list, numbered list, link, unlink, unlink all, image, smiley, and video. The text area is empty. The bottom status bar shows "Ruta: p".

Imagen 21: Configuración de los textos de la parte superior y final

Otras configuraciones como restricciones de acceso, rastros de finalización y ajustes comunes del módulo también podrán ser configurables como en cualquier otro recurso.

Ejemplo



¡Bienvenido!

Haga clic en una palabra para comenzar.

Revisar crucigrama

Fin del juego de crucigrama

Imprimir

Horizontal

4:

Moverse [un cuerpo, generalmente elástico, o una parte de él] alrededor de sus posiciones naturales de equilibrio, con gran rapidez y poca amplitud.

6:

Energía que se manifiesta por un aumento de temperatura y procede de la transformación de otras energías; es originada por los movimientos vibratorios de los átomos y las moléculas que forman los cuerpos.

8:

Realizar [un ser vivo] la función de la respiración.

10:

Tomar alimento por la boca, en especial un alimento sólido, masticándolo y tragándolo para que pase al estómago.

Abajo

1: Realizar una actividad que comporta un resultado.

5: Estar vivo.

6:

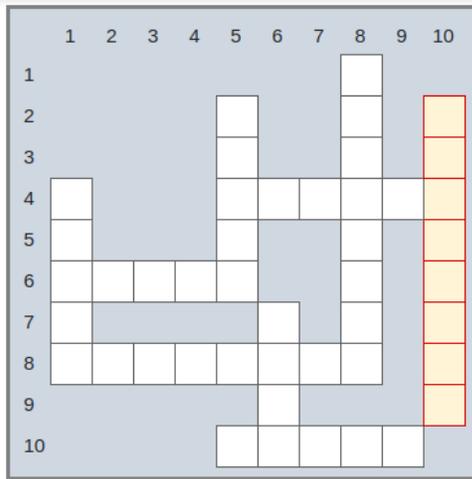
Que tiene una temperatura baja o más baja de lo que se desea, conviene o resulta agradable.

8:

Hacer que una sustancia sólida o pastosa pase a estado líquido por la acción del calor.

10:

Adquirir el conocimiento de algo por medio del estudio, el ejercicio o la experiencia.



Revisar crucigrama

Fin del juego de crucigrama

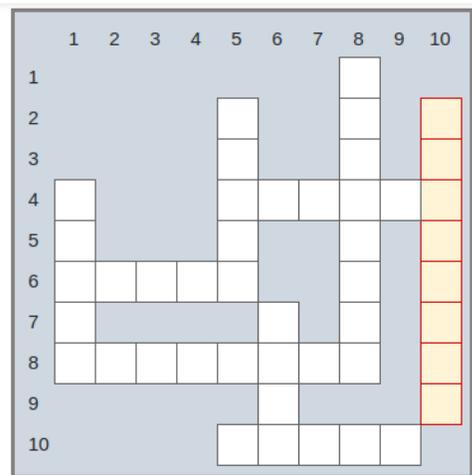
Imprimir

●●●●●●●●

Abajo, 8 letras.

Adquirir el conocimiento de algo por medio del estudio, el ejercicio o la experiencia.

OK Cancel



Revisar crucigrama

Fin del juego de crucigrama

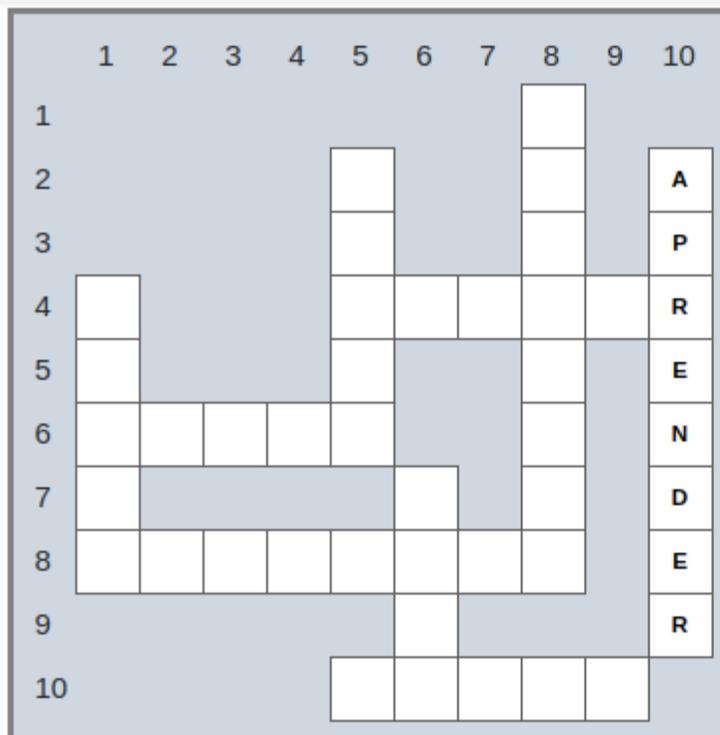
Imprimir

●●●●●●●●

Abajo, 8 letras.

Adquirir el conocimiento de algo por medio del estudio, el ejercicio o la experiencia.

OK Cancel



Revisar crucigrama

Fin del juego de crucigrama

Imprimir

Imagen 22: Captura de pantalla de la solución crucigrama

Referencia

Tutorial de juegos en Moodle. Programa de Aprendizaje en Línea (PAL),
 Universidad Estatal a Distancia de Costa Rica

<https://www.uned.ac.cr/dpmd/pal/images/documentos/Profesores/juegos-moodle-III.pdf>

Créditos

Este recurso educativo ha sido creado con el fin de socializar elementos técnicos para la configuración de recursos en Moodle y la documentación aquí descrita posee una licencia Creative Commons como se denota al pie de esta página.

Elaboración de contenidos

Diana Carolina Gutierrez

Asesoría pedagógica

Carolina Llanos

Gestión Administrativa



1ª edición: febrero 2021

[Obra publicada bajo licencia:](#)

[Creative Commons Atribución-Compartir Igual 4.0 Internacional](#)

