

# Recurso Juego

## Sudoku

**Nota:** En el siguiente enlace se encuentra configurado un recurso con las características que se definen a continuación. Puede ser consultado para validar ejemplos reales de estas indicaciones.

Glosario: <https://nuestroscursos.net/mod/glossary/view.php?id=6655>

Juego: <https://nuestroscursos.net/mod/game/view.php?id=6660>

## Crear y agregar contenido

En el contenedor de recursos y actividades se encuentra como "Juego-sudoku"

Este juego solo funciona con la creación previa de alguna de las herramientas: Glosario, Preguntas y Cuestionario.



**Imagen 29:** Recurso sudoku

Algunas recomendaciones:

- Procurar que todas las palabras guarden un tamaño uniforme
- Se pueden definir palabras compuestas para las respuestas.

### Creación del glosario

El primer paso será crear previamente un glosario con conceptos y definiciones, luego de crearlo se deberá agregar el recurso ahorcado y enlazar el glosario.

Cuando se crea el Glosario, se deben configurar únicamente las siguientes opciones:



- Nombre (identificación del Glosario).
- En Tipo de glosario seleccionar: Glosario secundario
- En la opción Formato de visualización de entradas, seleccionar: Diccionario simple.

### **Creación del cuestionario**

También puede crearse un cuestionario con respuestas tipo verdadero/falso, respuesta corta y opción múltiple. Cuando se crea el cuestionario, solo se debe colocar el nombre y guardar. Colocar todas las preguntas en una sola categoría.

En la configuración de las preguntas:

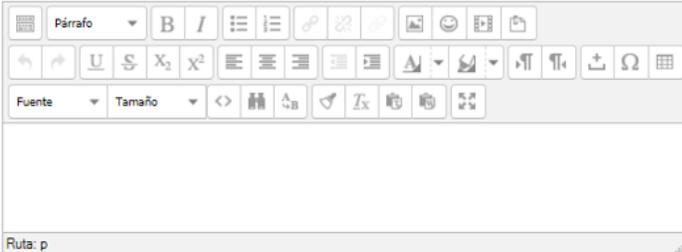
- Colocar todas las opciones de respuestas correctas posibles.
- En la opción: Diferencia entre mayúsculas y minúsculas seleccionar: "Igual mayúsculas y minúsculas"
- En la penalización por cada intento incorrecto en la pregunta, colocar como valor: 0%

### **Configuración del sudoku**

Se debe dar un título, una breve descripción y elegir el glosario o el cuestionario a vincular (solo se puede proponer uno de los dos recursos) e indicar el número de intentos permitidos.

▼ General

Name

Descripción   
 Muestra la descripción en la página del curso 

Fuente de preguntas

Seleccione un glosario

Seleccione una categoría del glosario.

Sólo entradas del glosario aprobadas o del profesor

**Elección de la fuente de preguntas**

**Vinculación a Glosario**

Seleccione una categoría de preguntas

Incluir subcategorías

Seleccione examen

**Vinculación a Cuestionario**

Número máximo de intentos

Deshabilitar resumen

Mostrar puntuación alta (número de estudiantes)

**Imagen 30:** Edición de sudoku

En el espacio de Calificación, se puede anotar la calificación máxima que se concederá a esta actividad, también se puede seleccionar la fecha y hora de inicio, así como la fecha y hora y cierre de la misma.

▼ **Calificación** **Configuración de la calificación**

Categoría de calificaciones	?	Sin categorizar
Calificación para aprobar	?	0,00
Calif. máxima		100
Método de calificación		Calificación más alta

**Configuración de la fecha**

Abrir el juego	?	18	abril	2021	10	32	<input type="checkbox"/> Habilitar
Cerrar el juego		18	abril	2021	10	32	<input type="checkbox"/> Habilitar

**Imagen 31:** Configuración de la calificación y la fecha

En el espacio *Opciones del sudoku* se debe **indicar el número máximo de preguntas** que contiene el juego.

▼ **Opciones del sudoku**

Máximo número de preguntas	10
----------------------------	----

**Imagen 32:** Configuración de opciones del sudoku

En el espacio *Texto de la parte superior* se ubican las instrucciones de la actividad, entre las que se pueden incluir: valor, número de intentos, fecha y hora de cierre entre otros.

En el espacio *Texto final* se escriben los mensajes de conclusión para mostrar cuando se finaliza la actividad. Por ejemplo: *¡Felicidades, has concluido el juego!* o *¡Felicidades, lo has logrado!* *¡Continúa así!*

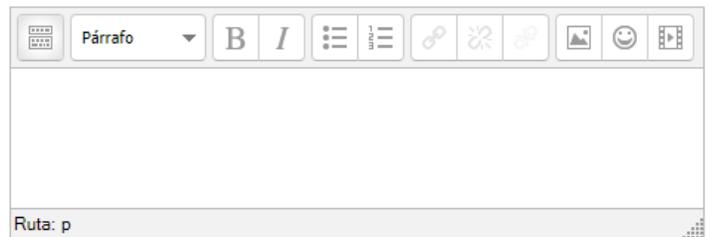
## ▼ Opciones de Cabecera/Pie

Texto de la parte superior



Editor configuration for top text. The toolbar includes: Paragraph (Párrafo), Bold (B), Italic (I), Bulleted list, Numbered list, Link, Unlink, Insert link, Image, Smiley, and Video. The text area is empty. The bottom status bar shows 'Ruta: p'.

Texto al final



Editor configuration for bottom text. The toolbar includes: Paragraph (Párrafo), Bold (B), Italic (I), Bulleted list, Numbered list, Link, Unlink, Insert link, Image, Smiley, and Video. The text area is empty. The bottom status bar shows 'Ruta: p'.

**Imagen 33:** Configuración de los textos de la parte superior y final

Otras configuraciones como restricciones de acceso, rastreos de finalización y ajustes comunes del módulo también podrán ser configurables como en cualquier otro recurso.

## Ejemplo

Este juego es igual al sudoku popular, solo que la solución de las preguntas temáticas dará la pista de un número para ir completando los otros números faltantes más fácilmente. Solo las preguntas serán calificadas, pero se podrá completar el sudoku por diversión.

<input type="text"/>	<input type="text"/>	A3	7	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	8	6
1	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	A14	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	7
<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	8	3	<input type="text"/>	A47	A48
A31	A32	<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	A42	3	7	5
<input type="text"/>	2	4	<input type="text"/>					
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	9	5	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
A58	<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	5	1	8
<input type="text"/>	1	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	A72	<input type="text"/>	A80	4

**Imagen 34:** Sudoku con preguntas sin resolver, se ven con una "A" previa a una numeración.

Calificar respuestas

**A3.**  
Aumentar [la cantidad, el tamaño, la intensidad o la importancia de una cosa].

Respuesta:

---

**A14.**  
Energía que se manifiesta por un aumento de temperatura y procede de la transformación de otras energías; es originada por los movimientos vibratorios de los átomos y las moléculas que forman los cuerpos.

Respuesta:

---

**A31.**  
Hacer que una sustancia sólida o pastosa pase a estado líquido por la acción del calor.

Respuesta:

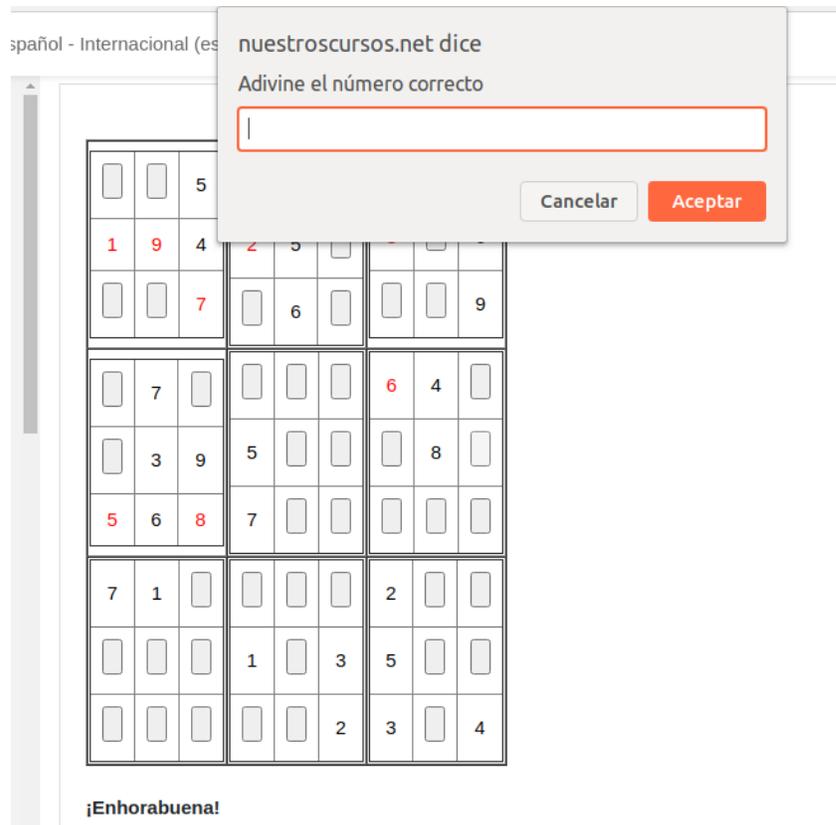
---

**A32.**  
Tomar alimento por la boca, en especial un alimento sólido, masticándolo y tragándolo para que pase al estómago.

Respuesta:

**Imagen 35:** Sudoku con preguntas sin resolver, se ven debajo del esquema del sudoku. Debe introducirse la respuesta y presionar enter, si la respuesta es correcta aparecerá el número que debe ir en la casilla correspondiente del sudoku con la referencia A(número).





**Imagen 36:** Captura de pantalla solución sudoku. Cuando se contestan todas las preguntas, aparecen todos los números y ahí se podrán completar las otras casillas.

## Referencia

Tutorial de juegos en Moodle. Programa de Aprendizaje en Línea (PAL),  
Universidad Estatal a Distancia de Costa Rica

<https://www.uned.ac.cr/dpmd/pal/images/documentos/Profesores/juegos-moodle-III.pdf>

## Créditos

Este recurso educativo ha sido creado con el fin de socializar elementos técnicos para la configuración de recursos en Moodle y la documentación aquí descrita posee una licencia Creative Commons como se denota al pie de esta página.

### Elaboración de contenidos

Diana Carolina Gutierrez

### Asesoría pedagógica

Carolina Llanos

### Gestión Administrativa



1ª edición: marzo 2021

[Obra publicada bajo licencia:](#)

[Creative Commons Atribución-Compartir Igual 4.0 Internacional](#)

