**Guion para elaborar una Encuesta sobre la utilidad de las redes sociales en el ámbito educativo**

*Programa Integración de Tecnologías a la Docencia*  
*Universidad de Antioquia*

Esta actividad está programada para una (1) hora y tiene como objetivo crear una encuesta para conocer acerca de la utilidad de las redes sociales en el ámbito educativo para los estudiantes.

Al finalizar la actividad usted tendrá en su espacio de Moodle un conjunto de preguntas en una encuesta, que le permitirán conocer las opiniones, características y hechos específicos relacionados con las redes sociales.

Antes de comenzar, ingrese a su espacio en la plataforma educativa Moodle y active la edición.

**1. Realizar la configuración general del Módulo de encuesta**

Ubique el módulo en el cual desea crear la encuesta, luego haga clic en el menú **Recursos para actividades** del módulo seleccionado y elija la opción **Módulo de encuesta**. Complete el formulario que aparece con la siguiente información:

**Nombre**: Uso de las redes sociales en el ámbito educativo.

**Descripción**:

«En la siguiente encuesta encontrará algunas preguntas relacionadas con el uso de las redes sociales en el ámbito educativo. Responda la encuesta según su experiencia y el uso que hace de las redes sociales en las cuales se encuentra registrado; para ello haga clic en el enlace **Responda a las preguntas**».

**Abrir y Cerrar la encuesta**:active las casillas correspondientes y asigne fechas tentativas de apertura y cierre de la encuesta.

**Registrar nombres de usuario**:Anónima

**Mostrar análisis a los estudiantes**: No

**Enviar notificaciones por correo electrónico**: No

**Envío múltiple**: No

**Numeración automática de las preguntas**:Sí

**Después del envío**:

«Muchas gracias por responder a las preguntas, estas serán de gran ayuda para los próximos trabajos con las redes sociales en el aula de clase».

**Nota.** Para lograr el objetivo de la actividad, los demás campos deben dejarse con los valores predeterminados por la Plataforma.

Para terminar haga clic en el botón **Guardar cambios y mostrar**.

**2. Crear las preguntas para la encuesta**

Las opciones que se presentan en la pestaña **Editar preguntas** permiten agregar cierto tipo de pregunta a la encuesta, para ello es necesario seleccionar el tipo pregunta que se desea. En esta actividad se crearán preguntas tipo: **Elección múltiple, Elección múltiple (Clasificadas), Respuesta de texto corta, Respuesta de texto larga** y **Respuesta numérica.**

Para crear cada una de las preguntas haga clic en la pestaña **Editar preguntas**, seleccione el tipo de pregunta que desea agregar a la encuesta, diligencie los campos respectivos de acuerdo con la información que se presenta en la siguiente tabla, y haga clic en el botón **Guardar Pregunta.**

**Nota.** Para cada pregunte active la casilla del campo **Obligatorio.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de pregunta** | **Pregunta** | **Valores elección múltiple (una por línea)** | **Campos específicos** |
| **Elección múltiple** | ¿Cuál de las siguientes redes sociales educativas conoce? | Edmodo  Educa Red  Edures  Internet en el aula  Ning  Ninguna de las anteriores | **Ajuste**: Vertical  **Tipo de elección**: Elección múltiple (varias respuestas)  **Posición**: 1 |
| **Elección múltiple (clasificadas)** | ¿Cuántas horas al día le dedica a Facebook para asuntos personales? | 1-2  2-3  3-4  4-5  5-6  Más de 6 horas | **Ajuste**: Vertical  **Tipo de elección**: Opción múltiple (una respuesta)  **Posición**: 2 |
| **Respuesta de texto corta** | ¿Qué posibilidades identifica en el uso de las redes sociales para el proceso de enseñanza y de aprendizaje? | N/A | **Anchura del campo de texto**: 30  **Número máximo de caracteres**: 40  **Posición**: 3 |
| **Respuesta de texto larga** | ¿Para qué utiliza las redes sociales? | N/A | **Anchura**: 20  **Número de líneas**: 7  **Posición**: 4 |
| **Respuesta numérica** | ¿En cuántas redes sociales educativas está vinculado? | N/A | **Rango desde**: 2  **Rango hasta**: 7  **Posición**: 5 |