

## INTERACTUAR CON EL JUEGO DE SIMULACIÓN “UN DÍA CON EVA”

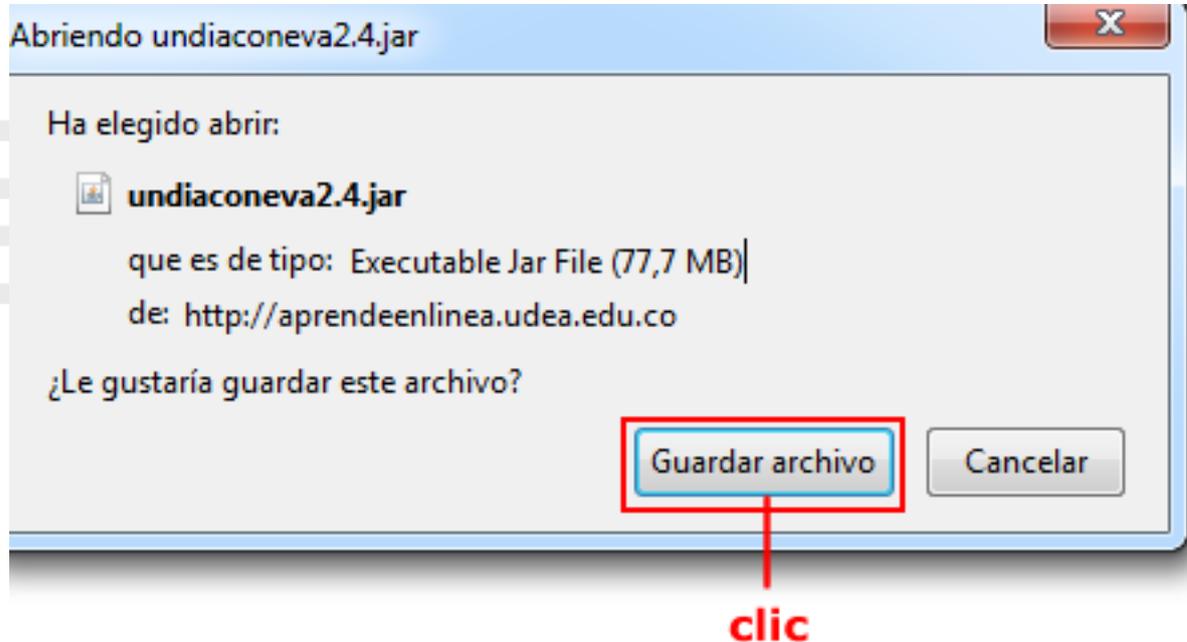
El inicio de esta unidad formativa comienza de manera virtual y de una forma muy lúdica, pensando en la evaluación mediante la interacción con el juego de simulación “Un día con Eva”.

### ♦ Descargar juego

Para jugar, cada estudiante deberá descargar y guardar en su equipo el juego denominado “Un día con Eva” cuyo enlace se encuentra en el campus virtual de la UF I, mediante los pasos siguientes:

\* De clic en el enlace [Un días con EVA](#)

\* de clic en [guardar archivo] como se muestra en la figura siguiente



El archivo se almacena en su equipo con el nombre undiaconeva2.4.jar; de clic sobre el archivo para ejecutar el juego, y comenzar a interactuar.

**Nota.** Para poder jugar es necesario tener instalado y actualizado el software multiplataforma "Java", que se puede descargar gratuitamente desde: <http://www.java.com/es/download/>.

Una vez finalizados los pasos anteriores, cada estudiante podrá empezar a jugar.

#### ♦ Duración aproximada

Cada estudiante debe tener en cuenta que la duración aproximada del juego podrá ser aproximadamente de unos 45 minutos, aunque podrá variar dependiendo de las acciones que realice de cada jugador.

#### ♦ Finalización del juego

Una vez hayáis finalizado el juego, se generará automáticamente un informe por cada jugador denominado "InformeEVA" en el que se recogerán la coherencia de las decisiones tomadas, el tiempo empleado en el desarrollo del juego, la escala de decisión de cada actividad, etc.

Cada estudiante deberá exportar este informe ("InformeEva") y guardarlo en su equipo. Posteriormente se enviará a través de una tarea en el campus virtual.

#### ♦ Producto

Informe individual "InformeEva".

#### ♦ Requisitos formales

Tarea individual.

Entrega: Entrega del "InformeEVA" en formato pdf en el espacio habilitado en el campus virtual a través de la tarea: "Entrega del InformeEVA"

Los archivos se identificarán de la siguiente forma:

Apellido1-Apellido2\_informeEVAUT1

## ♦ Evaluación

### Modalidad de evaluación

Esta actividad es obligatoria, ya que será una evidencia para el profesor de la interacción de cada estudiante con el juego. La valoración del informe no tendrá repercusión en la calificación del estudiante.

